

BAB III

JUAL BELI AKUN GAME ONLINE DI INDONESIA

A. *Game Online Mobile Legends*

Mobile Legends adalah salah satu *game* yang sedang *populer* di kalangan masyarakat Indonesia, *Game* pertarungan *multiplayer online* yang dirancang untuk ponsel ini dikembangkan dan dirilis pada tanggal 11 Juli 2016 oleh dua *developer Shanghai Moonton Technology.Co* dan *Shanghai Mulong Network and Technologi Co., Ltd*⁶³. Tujuan yang sangat mendasar dalam *game* ini adalah kedua tim lawan berjuang untuk mencapai menghancurkan *base* lawan dan mempertahankan *base* tim sendiri untuk mengendalikan jalan setapak, tiga "jalur" yang dikenal sebagai jalur atas, jalur tengah, dan jalur bawah, yang menghubungkan *base* tim dengan lawan. setiap pemain memilih *hero* atau *character* yang dapat dibeli dengan *battlepoint* atau secara gratis yang telah disediakan oleh *Moonton*, setiap *hero* atau *character* memiliki 4 jenis skill, 1 skill pasif dan 3 jenis skill aktif.

Tipe-tipe *hero* atau *character* yang ada di *Mobile Legends* yaitu :

1. *Tank*, tipe *hero* mempunyai ketahanan yang sangat besar untuk menerima efek *damage* dari lawan untuk melindungi tim.
2. *Assasin*, tipe *hero* ini adalah tipe *hero* yang dapat membunuh *character* lawan dan dapat melakukan *lock hero* lawan.

⁶³<https://trademarks.justia.com/owners/shanghai-moonton-technology-co-ltd-3371875/>, diakses tanggal 15 juli 2018 pukul 21.23 WIB

3. *Mage*, Tipe *hero* ini memiliki skill dengan *damage* yang besar sehingga dapat melakukan *quick kill* kepada *hero* lawan. *Marksman*, Tipe *hero* ini memiliki kekuatan serang yang kuat sehingga memiliki peran sebagai penyerang utama dalam permainan.

Mobile Legends adalah salah satu *game* yang membutuhkan kekompakan tim, komposisi tim dengan peran yang tepat merupakan hal yang sangat penting untuk memenangkan permainan. Oleh karena itu adanya *role* (pembagian tugas dalam permainan) yaitu⁶⁴ :

1. *Carry – Role* yang bertugas sebagai pemberi *damage* utama ketika pertempuran. Umumnya merupakan *hero* tipe *Marksman*. *Role carry* membutuhkan intensitas *farm* dan *level* yang tinggi untuk mencapai potensinya. Contoh *hero marksman* adalah Miya, Layla, dan Clint.
2. *Tank – Role* yang bertugas sebagai penerima *damage* ketika pertempuran. *Tank* juga harus berada di barisan paling depan guna melindungi teman setimnya. *Tank* memiliki *base HP* dan *Armor* yang tinggi yang membuat mereka susah dikalahkan. Contoh *hero tank* adalah Balmond, Tigreal, dan Franco.
3. *Support – Role* yang bertugas membantu *hero carry* mendapatkan *farm* ataupun melakukan *gank* pada tim lawan. *Role* ini tidak terlalu

⁶⁴<https://www.kaskus.co.id/thread/5aaa3efd582b2e5b148b4568/apa-itu-mobile-legends/>, diakses tanggal 15 juli 2018 pukul 21.46 WIB.

membutuhkan *farm* dan *level*. Contoh *hero support* adalah Estes, Rafaela dan Nana.

Mobile Legends saat ini salah satu permainan yang sedang digemari masyarakat Indonesia, dikarenakan setiap harinya permainan selalu di *update* secara terus menerus, dalam permainan *Mobile Legends* terdapat *Mobile Mechanics*, yaitu⁶⁵ :

1. *Minion* – unit yang bergerak sendiri tanpa dikontrol pemain. Terdapat 3 jenis *minion*, yaitu *Melee*, *Ranged*, dan *Siege*.
2. *Jungle creep* – adalah unit yang berada pada kawasan *jungle* di peta. Mulai *respawn* pada detik ke-30, unit ini akan memberikan *buff* kepada unit yang mengalahkannya sehingga *creep* ini lebih diutamakan untuk *farm* dibandingkan *farm minion*.
3. *Turtle* – adalah unit yang *respawn* di permainan setelah permainan berlangsung selama 2 menit. Jika dikalahkan akan memberi *XP* dan *gold* kepada seluruh anggota tim.
4. *Lord* – adalah unit terkuat di permainan. Apabila dikalahkan, maka tim yang mengalahkannya dapat memanggil *Lord* untuk melakukan *push* kepada tim lawan.
5. *Item* adalah suatu *variabel* yang dapat memberikan kekuatan tambahan beserta efek khusus bagi *hero* yang memakainya. *Item* dibeli menggunakan *gold* yang diperoleh dari *farm minion*, *jungle*

⁶⁵ *Ibid*

creep serta mengalahkan *hero* dan *turret* lawan. Beberapa *Item* memiliki efek skill pasif.

6. *Emblem* adalah suatu variabel yang dapat ditingkatkan untuk menambah efek tertentu. *Emblem* terbagi atas *Physical*, *Magical*, *Marksman*, *Mage*, *Fighter*, *Jungler*, *Tank*, dan *Support*.
7. *Mobile Legends* memiliki beberapa *mode* permainan, antara lain:
 - a. *Classic* – *mode* umum dimana pemain bermain melawan pemain lain tanpa pengkategorisasian tingkat kemampuan pemain.
 - b. *Ranked* – *mode* yang dimainkan berdasarkan tingkatan medal pemain. Pemain akan bermain dengan pemain yang memiliki *level* medal yang sama. Jika kalah maka pemain akan kehilangan bintang medal, sedangkan jika menang akan memperoleh medal tambahan.
 - c. *Brawl* – *mode* ini lebih memfokuskan untuk pertarungan *intens* antar tim. Pemain dari kedua tim akan berjumpa langsung di sebuah *lane*.

B. Proses Transaksi Jual Beli Akun *Game Online*

Proses transaksi jual beli akun *game online* berawal dengan membuat suatu akun *game* dengan email dan data privasi yang akan menjadi objek dalam suatu peristiwa jual beli, alamat email dimaksudkan untuk mengakses permainan kedalam server *game online mobile legend*.

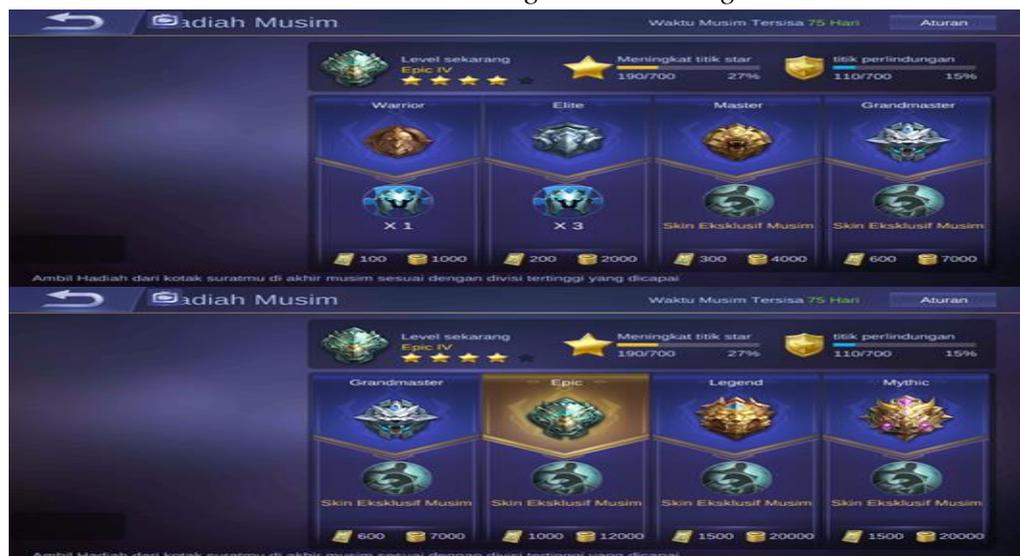
Gambar 1. Akun *game online mobile legends*



Sumber : *game online Mobile Legends*
<https://www.mobilelegends.com/> (diakses pada tanggal 15 Juli 2018
 Pukul 22.44 WIB)

Akun yang telah dimainkan dan sudah mencapai *level* tertinggi dalam hal ini *level* yang ada didalam *game online mobile legend* adalah *warrior*, *elite*, *master*, *grandmaster*, *epic*, *legends* dan yang paling tertinggi *mythic*,

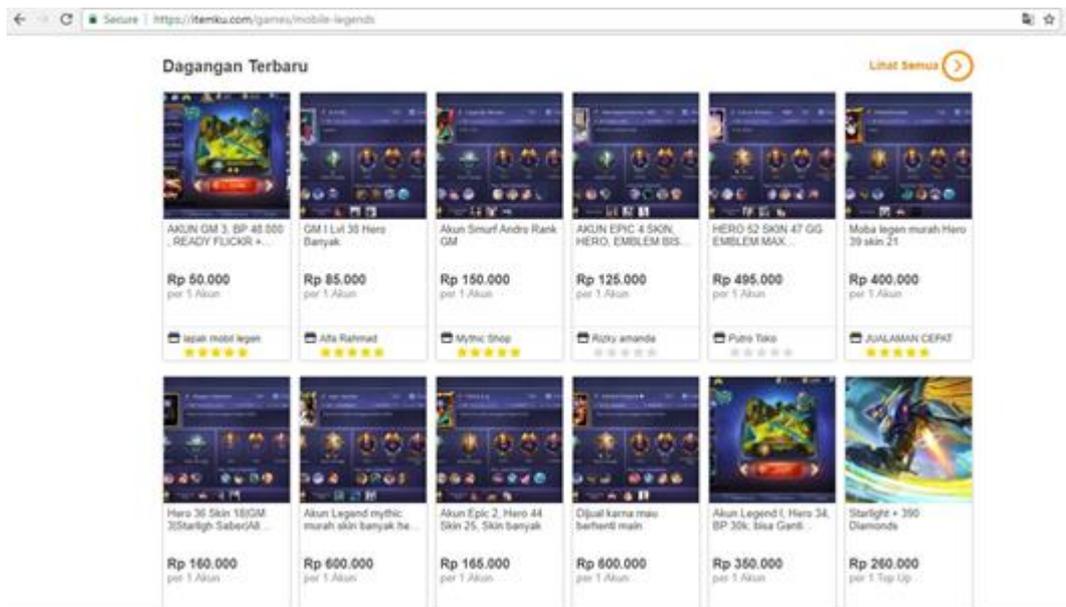
Gambar 2. Tier ranked *game mobile legends*



Sumber : *game online Mobile Legends*
<https://www.mobilelegends.com/ranked> (diakses pada tanggal
 15 Juli 2018 Pukul 23.18 WIB)

akun diperjualbelikan kepada pihak yang sedang mencari akun *game online* di suatu *platform* jual beli, dalam hal ini salah satu *platform* yaitu itemku.com memfasilitasi para pemilik akunya untuk diperjualbelikan.

Gambar 3. Threed akun *game online* di itemku.com



Sumber : <https://itemku.com/games/mobile-legends> (diakses pada tanggal 10 Juli 2018 pukul 20.18 WIB)

Penjualan akun hanya bisa diakses oleh seseorang yang sudah mempunyai akun *level* yang lebih tinggi, kemudian pemilik akun membuat suatu akun disalah satu *platform* dalam hal ini adalah itemku.com untuk *publish* akun *game online* tersebut agar dapat dilihat oleh pihak yang sedang mencari akun *game online*⁶⁶. Tidak ada syarat khusus dalam hal pembelian atau penjual akun *game online*, semua hanya berdasarkan ketertarikan dan kesepakatan.

Semakin tingginya medal atau tingkatan suatu akun *game online* semakin tinggi juga harga yang ditawarkan, dalam transaksi dunia maya

⁶⁶ Wawancara, pemilik akun game online mobile Legends, Kota Bandung, tanggal 10 juli 2018.

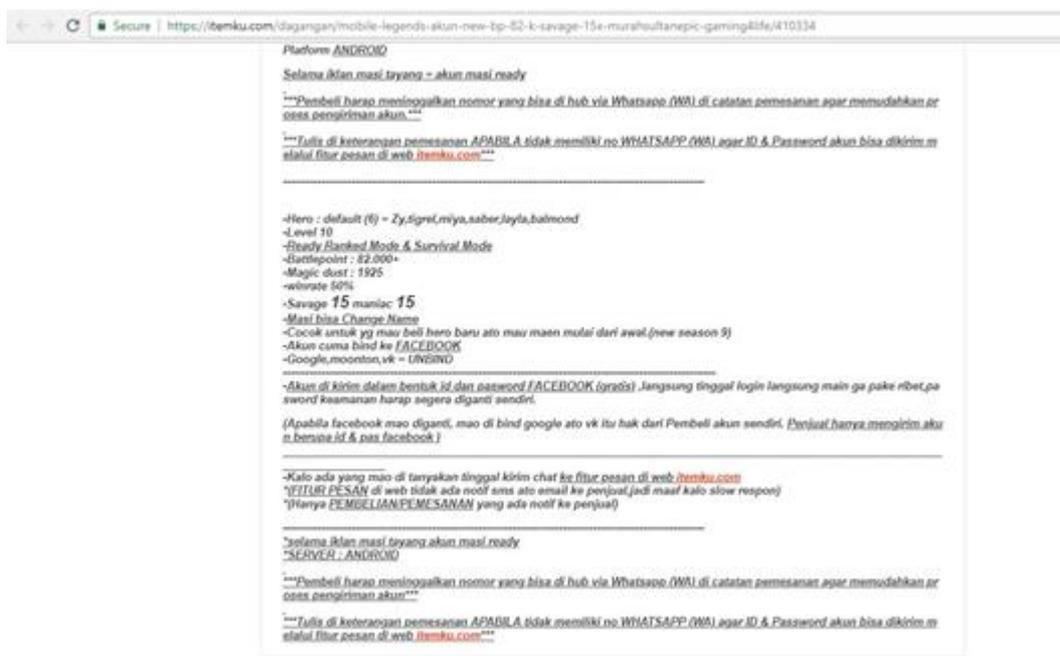
pembayaran hanya bisa dilakukan melalui transfer bank, kartu kredit dan pembayaran melalui outlet-outlet resmi yang telah disediakan oleh *platform*.

Pada umumnya jual beli akun game online menggunakan asas kepercayaan antara pemilik akun dengan pembeli akun, sama halnya dengan jual beli perdata lainnya. Berikut proses transaksi jual beli akun *game online* :

a. Tahapan Sebelum Transaksi

Tahapan sebelum transaksi adalah tahapan sebelum adanya perjanjian

Gambar 4. Informasi obyek akun *game online*



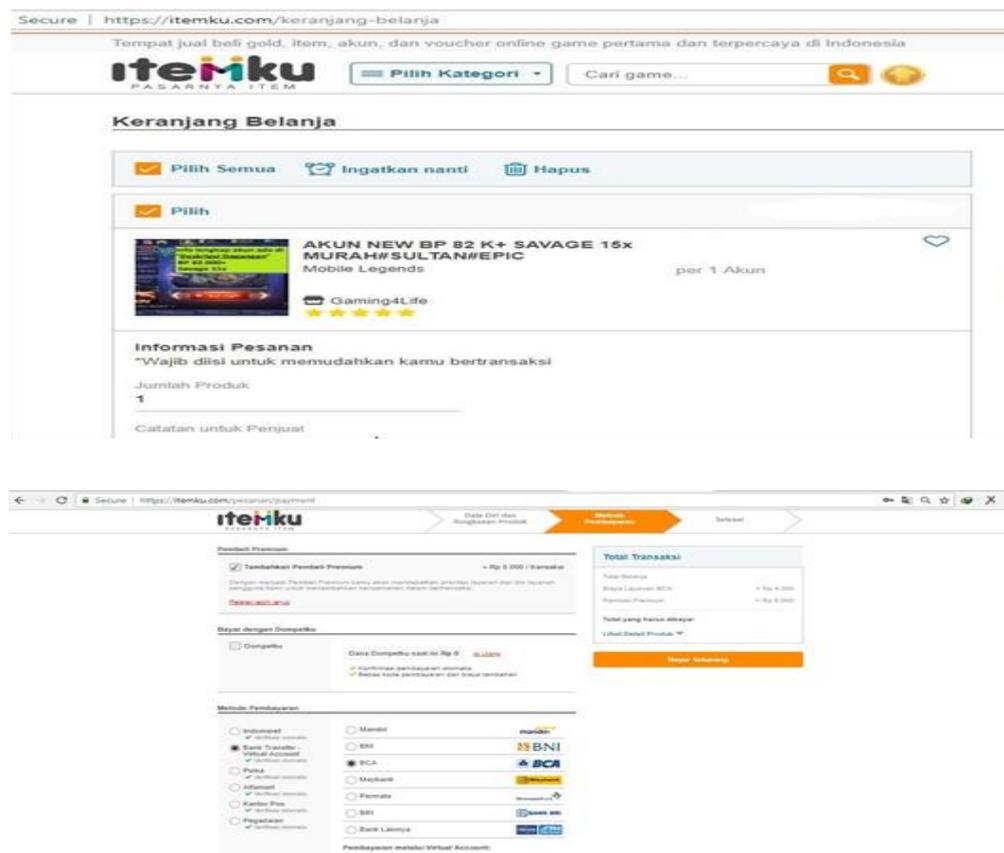
Sumber : <https://itemku.com/dagangan/mobile-legends-akun-gm-iv-3-epic-saber-squad-special-hayabusa-skyremix-store/416270> (diakses pada tanggal 10 Juli 2018 pukul 20.35 WIB)

Pada proses jual beli akun *game online* dengan penjual, pembeli mencari informasi tentang akun *game online* yang akan dipilih untuk dibeli. Sesuai dengan haknya, konsumen mencari informasi mengenai akun *game*

online yang diperoleh melalui beranda pada website Itemku.com⁶⁷. Selanjutnya pembeli memilih akun yang dibeli dan berkomunikasi dengan pemilik akun untuk mengetahui informasi yang lebih jelas mengenai akun tersebut.

Pembeli mendapatkan informasi yang jelas mengenai akun yang akan dibeli, pembeli akun diarahkan pada halaman konfirmasi akun yang akan dibeli.

Gambar 5. Konfirmasi atas obyek yang dibeli



Sumber : <https://itemku.com/games/mobile-legends> (diakses pada tanggal 10 Juli 2018 pukul 20.18 WIB)

⁶⁷ Wawancara, Pembeli akun *game online Mobile Legends*, Kota Bandung, tanggal 5 juli 2018

b. Tahapan Transaksi Jual Beli

Tahapan transaksi ini adalah tahapan dimana perjanjian lahir, pembeli telah mengkonfirmasi akun yang akan dibeli. Kemudian pembeli diarahkan pada tata cara pembayaran yang diinginkan.

Gambar 6. Pemilihan pembayaran *Online*

itemku
PASARNYA ITEM

Halo mohrakasaputra

Terima kasih atas kepercayaan kamu bertransaksi di itemku.com. Berikut adalah rincian informasi tagihan pembayaran

Tanggal Transaksi : 19 Jul 2018 pukul 02:46:38
Nomor Transaksi : **TR00001969780**

Transfer dana kamu sebelum tanggal **20 Jul 2018 pukul 02:46:38 (1x24 jam)**

Nomor Pembayaran Bank Transfer - Virtual Account BCA **7811-8010-0014-9785** Total yang harus dibayar **Rp. 42.000**

Ringkasan Produk
AKUN NEW BP 82 K+ SAVAGE 15x MURAH#SULTAN#EPIC Mobile Legends
1 Akun x Rp. 33.000 per 1 Akun Rp. 33.000

Total Belanja Rp. 33.000
Biaya Layanan BCA Rp. 4.000
Pembeli Premium Rp. 5.000
Total yang harus dibayar

itemku Data Diri dan Ringkasan Produk Metode Pembayaran **Online**

Terima Kasih,
Pesanan kamu telah selesai diproses dengan menggunakan Bank Transfer - Virtual Account BCA

Transfer dana kamu sebelum tanggal 20 Jul 2018 pukul 02:46:38 (1x24 jam)

Transaksi kamu dibuat dengan Nomor Transaksi: **TR00001969780**

Nomor Pembayaran bank transfer - virtual account
7811-8010-0014-9785
Jumlah yang harus dibayar

Metode Pembayaran Bank Transfer - Virtual Account BCA

BCA

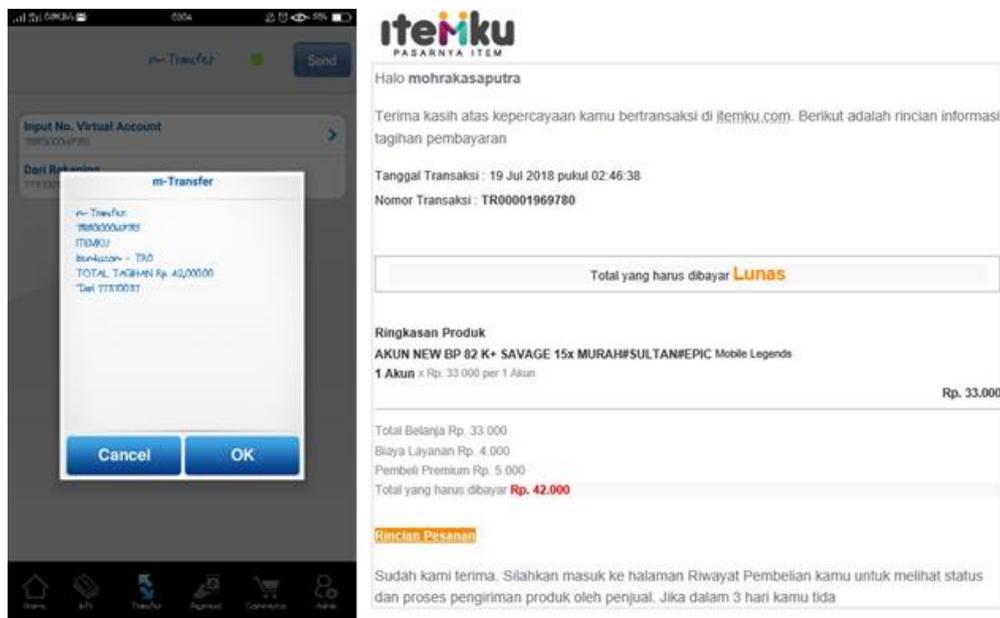
Simakan ke-7 langkah-langkah berikut untuk menyelesaikan pembayaran:

<p>ATM BCA LUKIT Tuban</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Pilih menu "Transaksi Lainnya" 2. Pilih menu "Transfer" 3. Pilih menu "Ke Rekening BCA Virtual Account" 4. Masukkan Nomor Virtual Account kamu, yaitu 7811 8010 0014 9785 5. Masukkan Kode Bayar yang berlaku untuk 1 (Satu) Nomor Transaksi 6. Masukkan Jumlah Pembayaran kamu, yaitu Rp. 42.000 7. Periksa kembali nomor Virtual Account kamu (virtual account) dan Jumlah Pembayaran Kamu pada halaman konfirmasi pembayaran 	<p>Internet Banking BCA LUKIT Tuban</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Pilih menu "Transfer ke BCA Virtual Account" 2. Masukkan Nomor Virtual Account kamu, yaitu 7811 8010 0014 9785 pada kolom "Virtual Account Number", kemudian klik Continue 3. Masukkan Jumlah Pembayaran kamu, yaitu Rp. 42.000 pada kolom "Transfer Amount", kemudian klik Continue 4. Masukkan nomor Ray BCA Kamu pada kolom "NEVBCA RESPONSE APP/ST/IT", kemudian klik Continue
---	--

Sumber : mohrakasaputraa@gmail.com (diakses pada tanggal 15 juli 2018 pukul 01.10 WIB)

Selanjutnya pembeli memilih tata cara pembayaran, pembeli mendapatkan email yang dikirimkan oleh perusahaan mengenai berita acara transaksi jual beli *online*⁶⁸. Pembeli mendapatkan jumlah dan tujuan rekening yang akan dibayar, pembeli segera melakukan pembayaran dengan menggunakan virtual account. Setelah pembeli melakukan pembayaran, pembeli kembali mendapatkan email dari perusahaan mengenai berita acara pembayaran yang sudah dilakukan.

Gambar 7. Pembayaran akun *game online*



Sumber : mohrakasaputra@gmail.com (diakses pada tanggal 15 juli 2018 pukul 01.21 WIB)

c. Tahapan penyerahan

Pembeli melakukan kewajiban dengan membayar harga sesuai dengan harga yang dibeli, penjual harus segera merealisasikan keinginan pembeli. Dalam hal penyerahan barang akun *game online* tidak sama dengan pembeli-

⁶⁸ Wawancara, *Ibid.*

pembelian lainnya. Penyerahan akun *game online* hanya cukup berkomunikasi antara penjual dengan pembeli mengenai penyerahan akun.

Gambar 8. Penyerahan akun *game online*



Sumber : Whattapp.com (diakses pada tanggal 15 Juli 2018 pukul 02.17 WIB)

Pembeli mendapatkan informasi mengenai akun *game online* dan mencoba login kedalam akun *game online* tersebut, jika pembeli sudah mengganti password akun dan sudah merasa aman atas akun tersebut, maka pembeli wajib memberikan konfirmasi terhadap pihak perusahaan bahwa akun yang dibeli sudah diterima dengan baik.