

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. A.S and S. M, Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek, Bandung: Infomedia, 2015.
- [2] A. Putu, Sistem Informasi dan Implementasinya, Bandung: Informatika, 2014.
- [3] T. Sutabri, Konsep Sistem Informasi, Yogyakarta: ANDI, 2012.
- [4] A. Kristanto, Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya, Yogyakarta: Gava Media, 2008.
- [5] A. Andeka and Agustinus, "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berdasarkan Stok Gudang Berbasis Client Server (Studi Kasus Toko Grosir "Restu Anda")," *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. IV, pp. 136-147, 2017.
- [6] M. Huda and dkk, Membuat Aplikasi Database dengan Java, MySQL dan NetBeans, Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2010.
- [7] R. Fauzan and S. Mauludin, Pemrograman Java Berbasis GUI Menggunakan Database MySQL, Bandung: Megatama, 2014.
- [8] B. Harddiyana and J. C. W, Belajar Pemrograman Berorientasi Objek Dengan Java, Bandung: Megatama, 2013.
- [9] D. Sutaji, Sistem Inventory Mini Market Dengan PHP dan jQuery, Yogyakarta: Lokomedia, 2012.
- [10] M. Mohammad, L. L. Silva and dkk, "Two-Dimensional Fracture Fodeling With the Generalized/Extended Fniteelement Method: An Object-Oriented Programming Approach," *Advance in Engineering Software*, p. 1, 2018.