

SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN BERBASIS WEB PADA CV. BANDUNG MULIA KONVEKSI

INFORMATION SYSTEM OF EMPLOYEES WORK BASED ON WEBSITE CV. BANDUNG NULL CONVECTION

Imas Siti Misriyani¹, Tono Hartono, S.Si., MT²

¹Universitas Komputer Indonesia

²Universitas Komputer Indonesia

Email : Imassitimisriyani01@gmail.com

Abstrak - Penggunaan teknologi di berbagai aspek kehidupan semakin meningkat, bahkan dalam aspek perusahaan sekalipun. Penggajian karyawan di sebuah perusahaan merupakan hal yang sangat penting, karena dengan pemberian gaji yang sesuai maka secara tidak langsung dapat memotivasi karyawan untuk lebih rajin. Sistem penggajian di CV. Bandung Mulia Konveksi masih belum efektif, membutuhkan tenaga, waktu, dan ketelitian yang tinggi dalam menghitung gaji karyawan. Maka diperlukan sebuah sistem informasi yang mencakup presensi, kasbon, dan penggajian untuk mengatasi masalah tersebut. Metode yang digunakan pada penelitian ini yaitu UML sedangkan metode pengembangan sistem yang digunakan yaitu metode *prototype*. Desain penelitian menggunakan metode deskriptif. Sistem yang diusulkan ini diharapkan dapat digunakan untuk membantu meminimalisir kesalahan. Sehingga kendala yang dihadapi saat ini dapat diatasi dengan baik serta dapat meningkatkan kinerja karyawan di CV. Bandung Mulia Konveksi.

Kata Kunci : Teknologi Informasi, Penggajian, Metode.

Abstract - *The use of technology in various aspects of life is increasing, even in the corporate aspect though. Payroll employees in a company is very important, because with the provision of appropriate salary then indirectly can motivate employees to be more diligent. Payroll system at CV. Bandung Mulia Konveksi still not effective, requires energy, time, and high accuracy in calculating the salary of employees. For that we need an information system that includes presensi, kasbon, and payroll to overcome it. The research method used in this research is UML while system development method used is prototype method. The research design using descriptive method. The proposed system is expected to be used to help minimize errors. So that the obstacles faced today can be overcome properly and can improve the performance of employees at CV. Bandung Mulia Konveksi.*

Keywords: *Information Technology, Payroll, Method.*

I. PENDAHULUAN

CV. Bandung Mulia Konveksi adalah salah satu perusahaan manufaktur milik perseorangan yang pada saat ini terdapat permasalahan di perusahaan tersebut salah satunya sistem pengelolaan penggajian yang belum terkomputerisasi secara maksimal sehingga membutuhkan waktu yang lama dan ketelitian yang tinggi, hal itu dapat memicu terjadinya kesalahan perhitungan gaji, adanya redundansi data, keamanan data kurang terjamin, dan lamanya proses pembuatan laporan. Oleh karenanya, untuk mengatasi permasalahan tersebut penulis akan memberikan suatu bentuk pemecahan masalah dengan mengusulkan suatu sistem informasi penggajian yang terintegrasi dengan *database*.

Penelitian yang dilakukan oleh penulis menggunakan aplikasi berbasis web sedangkan yang dilakukan oleh peneliti lain menggunakan aplikasi berbasis desktop. Tujuan dilakukannya penelitian ini yaitu untuk mengetahui sistem informasi penggajian yang berjalan, merancang sistem yang dapat membantu dalam proses penggajian, untuk melakukan pengujian sistem informasi penggajian, dan untuk mengimplementasikan sistem informasi penggajian di CV. Bandung Mulia Konveksi.

II. KAJIAN PUSTAKA

A. Pengertian Sistem

Sistem adalah sekumpulan elemen yang terintegrasi dengan tujuan yang sama. [1]

B. Pengertian Informasi

Informasi adalah serangkaian data yang mempunyai sifat sementara, bergantung waktu, dapat memberi kejutan pada yang menerimanya. [2]

C. Pengertian Gaji

Gaji merupakan balas jasa yang dibayarkan kepada pegawai. [3]

D. Pengertian Absensi

Absensi merupakan daftar hadir dari suatu kelompok orang yang tergabung dalam sebuah instansi secara resmi . [4]

III. METODE PENELITIAN

Metode penelitian merupakan kegiatan untuk memperoleh fakta-fakta baik kegiatan untuk penemuan, pengujian atau pengembangan. Metode penelitian yang digunakan yaitu metode *deskriptif*. Dalam pengumpulan data penulis melakukan observasi ke CV. Bandung Mulia Konveksi dan melakukan wawancara untuk mendapatkan data primer dan untuk mendapatkan data sekunder penulis menggunakan dokumentasi.

Metode pendekatan sistem yang digunakan penulis yaitu metode berorientasi objek dan metode pengembangan sistem yang digunakan yaitu metode pengembangan *prototyping*. *Prototyping* melewati tiga proses yaitu pengumpulan kebutuhan, perancangannya, dan evaluasi.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Perancangan Sistem

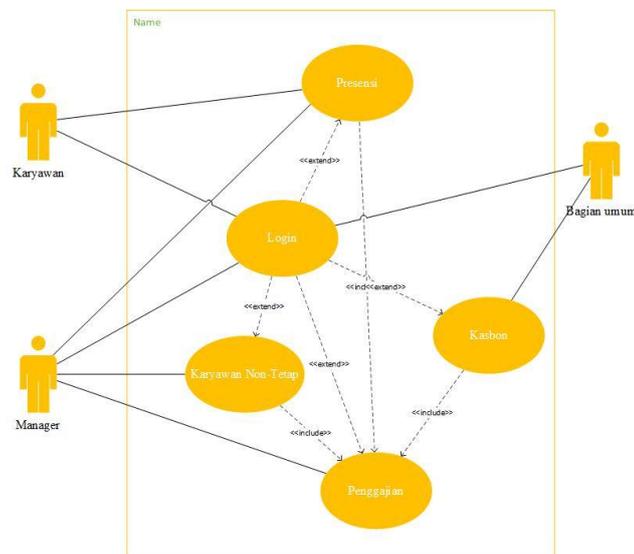
Perancangan sistem merupakan lanjutan dari tahapan analisis sistem yang berjalan dengan mendefinisikan kebutuhan-kebutuhan yang diperlukan serta memberikan gambaran mengenai sistem yang diusulkan sebagai penyempurnaan dari sistem tersebut.

B. Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan perancangan sistem yaitu untuk mempermudah dan mampu meningkatkan kinerja seluruh karyawan karena gaji yang diberikan sesuai, dan pada akhirnya dapat meningkatkan kemakmuran bagi CV. Bandung Mulia Konveksi.

C. Gambaran Umum yang Diusulkan

Gambaran sistem yang diusulkan yaitu berbentuk website sistem informasi penggajian pada CV. Bandung Mulia Konveksi. Usulan perancangan ini mengubah sistem dari yang masih manual menjadi terkomputerisasi dengan database yang terintegrasi sehingga proses penggajian akan lebih efektif dan efisien.



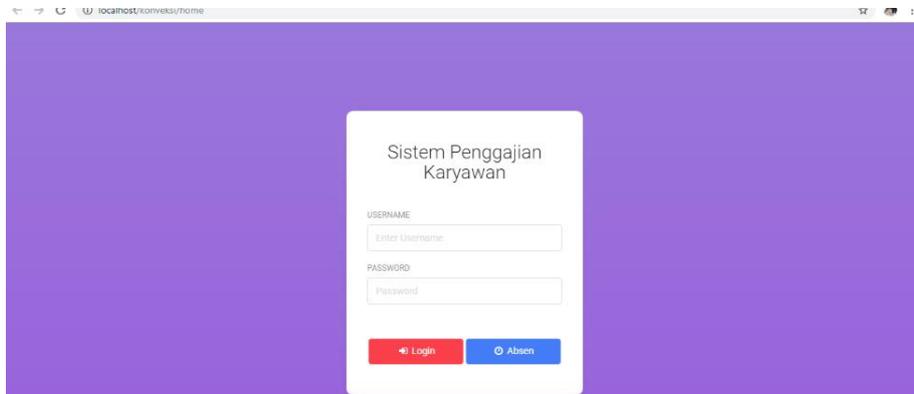
Gambar 1. Use case diagram yang diusulkan

- 1) Implementasi Perangkat Lunak
 - a. Windows 7, Windows 10
 - b. Mozilla Firefox, Google Chrome
 - c. Sublime 3 Text
 - d. XAMPP
 - e. MySQL
- 2) Implementasi Perangkat Keras
 - a. Processor Intel Core i3
 - b. RAM 2 GB
 - c. Harddisk 80 GB

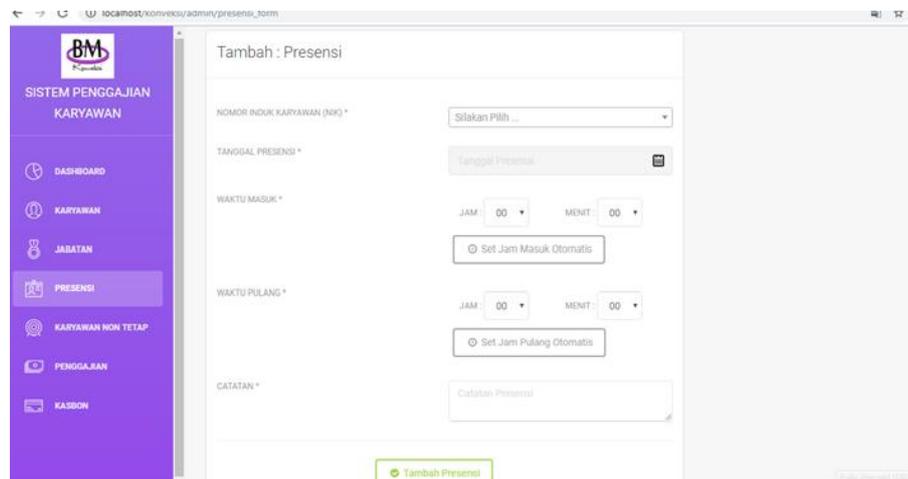
- d. Mouse, Keyboard, Printer dan Monitor
- e. Jaringan Internet Kecepatan 1 Mbps

3) Implementasi Antar Muka

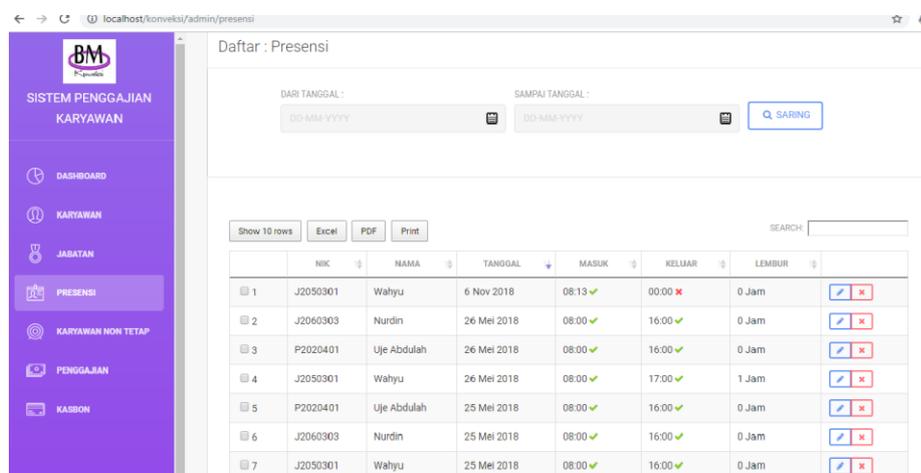
Berikut ini merupakan implementasi antar muka dari sistem yang dibangun :



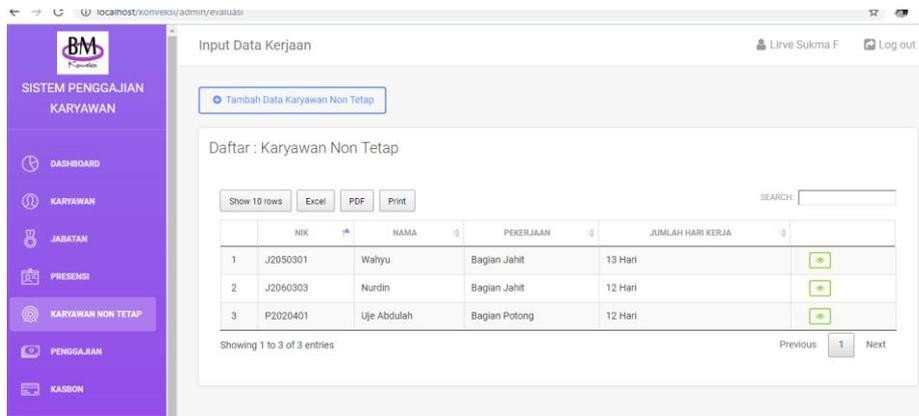
Gambar 2. Halaman Login dan Presensi



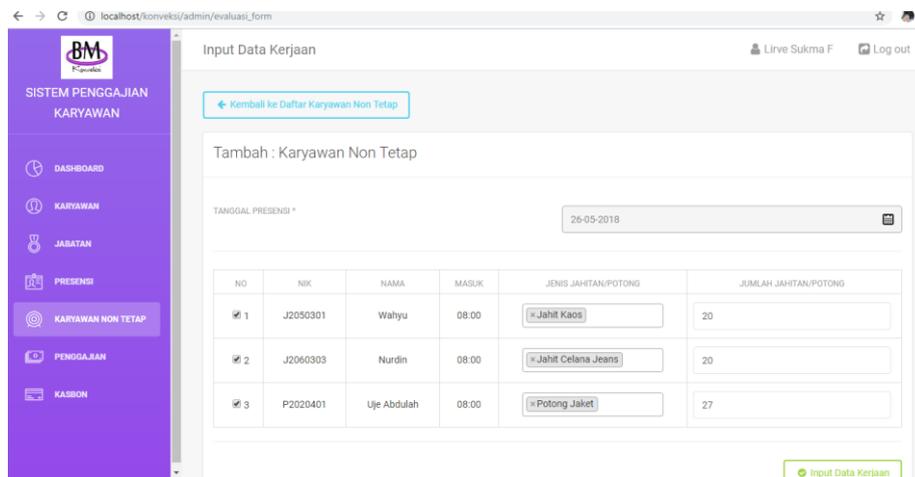
Gambar 3. Halaman Input Presensi di Bagian Manager



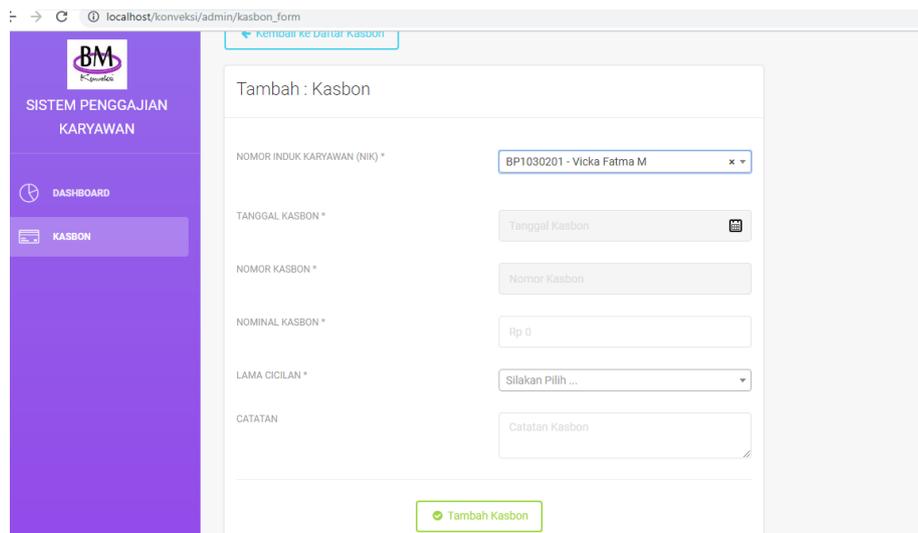
Gambar 4. Halaman Presensi di Bagian Manager



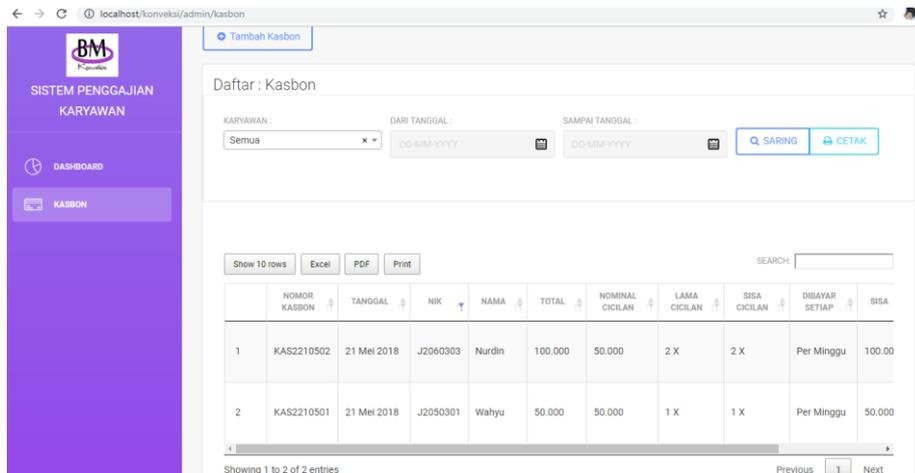
Gambar 5. Halaman Data Kerjaan Karyawan Non Tetap



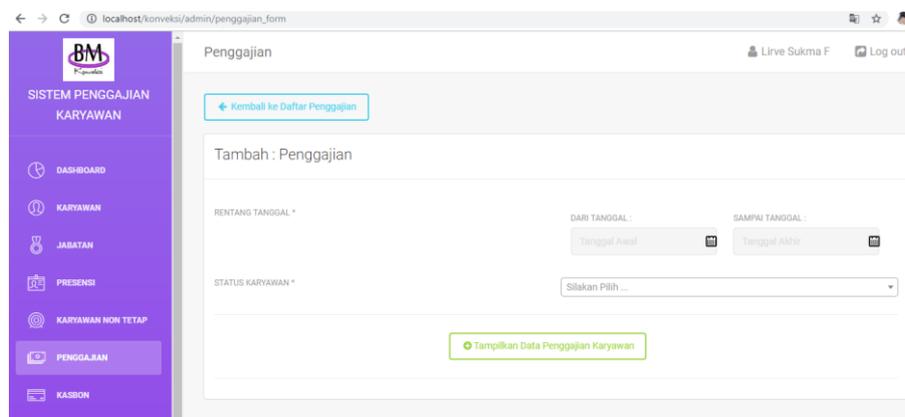
Gambar 6. Halaman Input Data Kerjaan



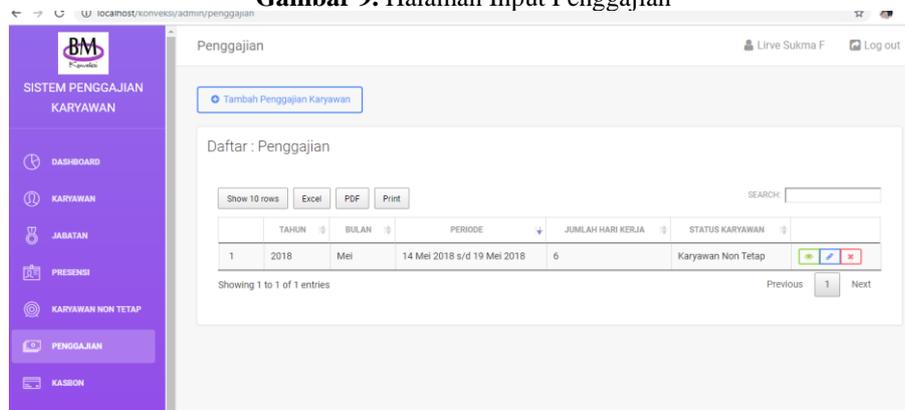
Gambar 7. Halaman Input Kasbon



Gambar 8. Halaman Kasbon



Gambar 9. Halaman Input Penggajian



Gambar 10. Halaman Penggajian

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem dirancang untuk tujuan mengganti proses pengolahan data presensi, kasbon, dan penggajian menjadi terkomputerisasi secara maksimal untuk memudahkan dan meminimalisir adanya kesalahan data, redundansi data, dan penumpukan kertas.
2. Perancangan sistem dibuat dengan menggunakan rumus algoritma yang akan mempermudah perhitungan penggajian dan hasil akan lebih akurat.
3. Sistem dirancang dengan *database* yang terintegrasi yang akan mempermudah pengguna.

B. Saran

adapun saran yang dapat diusulkan dari penulis yaitu sebagai berikut :

1. Diharapkan dapat dikembangkan kembali dengan menambahkan fitur keluhan karyawan, agar dapat langsung diperbaiki oleh perusahaannya.
2. Adanya fasilitas pengamanan untuk menjaga manipulasi karyawan dalam pencatatan presensi.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Yakub, “Pengantar Sistem Informasi”, 1st ed, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2012
- [2] Witarto, “Memahami Sistem Informasi”, Bandung: Informatika Bandung, 2004
- [4] Susilowaty, Y, (27 Maret 2018), “Bab II Tinjauan Pustaka”, 2014, Available: <http://repository.widyatama.ac.id/xmlui/bitstream/handle/123456789/3710/Bab%202.pdf>
- [5] Gustiana. Iyan, “Perancangan Sistem Informasi Absensi di PT. Braincode Solution”, Jurnal Gaung Informatika, vol. 5, no.3-4, Jan, 2012.