

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK

ABSTRACT

KATA PENGANTAR

DAFTAR ISI

DAFTAR GAMBAR

DAFTAR TABEL

DAFTAR SIMBOL

BAB I PENDAHULUAN

- 1.1 Latar Belakang
- 1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah
 - 1.2.1 Identifikasi Masalah
 - 1.2.2 Rumusan Masalah
- 1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian
 - 1.3.1 Maksud Penelitian
 - 1.3.2 Tujuan Penelitian
- 1.4 Kegunaan Penelitian
- 1.5 Batasan Masalah
- 1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian
- 1.7 Sistematika Penulisan

BAB II LANDASAN TEORI

- 2.1 Penelitian Terdahulu
- 2.2 Konsep Dasar Sistem

- 2.2.1 Pengertian Sistem
- 2.2.2 Karakteristik Sistem
- 2.2.3 Klasifikasi Sistem
- 2.3 Konsep Dasar Informasi
 - 2.3.1 Data *Versus* Informasi
 - 2.3.2 Pengolahan Data
 - 2.3.3 Test Kebutuhan Informasi
 - 2.3.4 Siklus Informasi
 - 2.3.5 Kualitas Informasi
 - 2.3.6 Nilai Informasi
 - 2.3.7 Informasi dan Tingkat Manajemen
- 2.4 Sistem Informasi
 - 2.4.1 Definisi Sistem Informasi
 - 2.4.2 Manfaat Sistem Informasi
 - 2.4.3 Pemakai Sistem Informasi
 - 2.4.4 Komponen Sistem Informasi
 - 2.4.5 Kegiatan Sistem Informasi
- 2.5 Pengertian *Tour Travel*
 - 2.5.1 Pengertian Pariwisata
 - 2.5.2 Pemesanan
 - 2.5.3 Pengertian Website
 - 2.5.2.1 Jenis-Jenis Website
 - 2.5.2.2 Manfaat Website
- 2.6 Metodologi Berorientasi Objek
 - 2.6.1 UML (*Unified Modeling Language*)
 - 2.6.2 Alat Bantu UML
- 2.7 Perangkat Lunak Pendukung
 - 2.7.1 Macromedia Dreamweaver
 - 2.7.2 HTML (*HyperText MarkUp Language*)
 - 2.7.3 PHP (*Personal Home Page*)
 - 2.7.4 XAMPP

2.7.5 *My SQL*

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian

- 3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan
- 3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan
- 3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan
- 3.1.4 Deskripsi Tugas

3.2 Metode Penelitian

- 3.2.1 Desain Penelitian
- 3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data
 - 3.2.2.1 Sumber Data Primer
 - 3.2.2.2 Sumber Data Sekunder
- 3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem
 - 3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem
 - 3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem
 - 3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan
- 3.2.4 Pengujian *Software*

3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan

- 3.3.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan
- 3.3.2 *Use case* Diagram
 - 3.3.2.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya
 - 3.3.2.2 Definisi *Use case* dan Deskripsinya
- 3.3.3 Skenario *Use case*
- 3.3.4 *Activity* Diagram
- 3.3.5 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem

- 4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem
- 4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan
- 4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

- 4.1.3.1 *Use case* Diagram
 - 4.1.3.2 *Activity* Diagram
 - 4.1.3.3 *Class* Diagram
 - 4.1.3.4 *Sequence* Diagram
- 4.2 Perancangan Antar Muka
 - 4.2.1 Struktur Menu
 - 4.2.2 Perancangan *Input*
 - 4.2.3 Perancangan *Output*
- 4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan
- 4.4. Pengujian
 - 4.4.1 Rencana Pengujian
 - 4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian
 - 4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian
- 4.5 Implementasi
 - 4.5.1 Batasan Implementasi
 - 4.5.2 Implementasi Perangkat Lunak
 - 4.5.3 Implementasi Perangkat Keras
 - 4.5.4 Implementasi Basis Data
 - 4.5.5 Implementasi Antar Muka

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

- 5.1 Kesimpulan
- 5.2 Saran

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN