

SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM BERBASIS DESKTOP PADA KOPERASI ANEKA USAHA PADARINGAN WARGA BATUJAJAR

SAVING AND LOANS INFORMATION SYSTEMS DESKTOP - BASED ON KOPERASI ANEKA USAHA PADARINGAN WARGA BATUJAJAR

Aditya Ramadhan¹, Wahyuni, S.Si, MT
Universitas Komputer Indonesia
add_it90@yahoo.co.id

Abstrak – Untuk membangun koperasi yang baik, maka diperlukan sistem yang baik pula agar dapat menunjang pengembangannya, sehingga dapat memberikan pelayanan yang memuaskan kepada masyarakat yang ingin bergabung menjadi anggota koperasi. Dalam kegiatan operasionalnya Koperasi Aneka Usaha Padaringan Warga masih memiliki kekurangan seperti, dalam proses pencarian dan penyimpanan data anggota, data transaksi simpan pinjam serta data angsuran simpan pinjam, pengurus koperasi masih memanfaatkan buku besar sebagai medianya, sehingga timbul masalah seperti, sulitnya mencari data-data anggota serta data transaksi simpan pinjam sebelumnya karena data disimpan di dalam satu tempat, yang kemungkinan data-data tersebut bisa hilang, rusak atau tercampur dengan berkas lain, hal tersebut mempengaruhi mutu dan kepuasan masyarakat terhadap koperasi, dengan segala kekurangan yang ada penulis perlu mengembangkan suatu sistem yang dapat membantu kelancaran proses pengolahan data sehingga pekerjaan lebih efisien.

Kata kunci : Sistem Informasi, Simpan Pinjam, Koperasi, Desktop

Abstract - To build a good cooperative, then needed a good system also in order to support its development, so it can provide satisfactory service to people who want to join a member of the cooperative. In its operational activities Koperasi Aneka Usaha Padaringan Warga still have deficiencies such as, in the process of searching and storing member data, savings and loan transaction data and data installment savings and loan, cooperative management still use the ledger as media, resulting problems such as, difficulty finding data members and previous savings and loan transactions data since the data is stored in one place, which may be lost, damaged or mixed with other files, it affects the quality and satisfaction of the community towards the cooperative, with all the shortcomings that the writer needs to develop a systems that can help smooth the process of data processing so that the work more efficient.

Keyword : Information Systems, Savings and Loans, Cooperatives, Desktop

I. PENDAHULUAN

Koperasi Aneka Usaha Padaringan Warga atau yang biasa disebut KOPARGA yang berlokasi di Jalan SMP Batujajar, Kecamatan Batujajar Barat ini adalah koperasi yang utamanya bergerak dalam bidang simpan pinjam, semua masyarakat khususnya yang berdomisili di kecamatan Batujajar Barat dapat bergabung.

Penelitian ini dilatar belakangi oleh kurang efektifnya sistem yang sedang berjalan pada Koperasi Aneka Usaha Padaringan Warga Batujajar dalam hal pencatatan data anggota, input data simpan dan data peminjaman yang masih menggunakan cara lama, yaitu dengan cara menulis manual di dalam buku, lalu semua data ditulis ulang di dalam buku besar, dengan kondisi yang seperti itu menyebabkan pekerjaan menjadi tidak efisien dan memperlambat proses pelayanan, sehingga hal tersebut mempengaruhi mutu dan kepuasan masyarakat terhadap Koperasi Padaringan Warga Batujajar.

Dengan segala kekurangan yang ada, penulis perlu mengembangkan suatu sistem yang terkomputerisasi untuk membantu kelancaran dan kecepatan proses pengolahan data sehingga pekerjaan menjadi lebih efisien.

II. KAJIAN PUSTAKA

A. Sistem Informasi

Satu system yang menyajikan informasi untuk manajemen dalam mengambil keputusan dan juga untuk menjalankan operational perusahaan. [1].

B. Simpan Pinjam

Suatu kegiatan yang melibatkan satu anggota dengan pengurus koperasi dalam hal transaksi khususnya transaksi simpan pinjam.

C. Koperasi

Koperasi ialah suatu badan hukum yang berdasarkan asas kekeluargaan yang semua anggotanya terdiri dari perorangan atau badan hukum untuk tujuan mensejahterakan seluruh anggotanya. [2]

D. Desktop

Aplikasi desktop merupakan aplikasi yang dioperasikan dengan cara menginstalnya terlebih dulu di sistem operasi.[3]

III.METODE PENELITIAN

Dalam perancangan sistem di Koperasi Aneka Usaha Padaringan Warga penulis menggunakan metode deskriptif dengan tujuan mendapatkan data-data yang dibutuhkan, metode ini lebih menekankan ke pada observasi lapangan.

a) Desain Penelitian

Desain penelitian yaitu teknik dan prosedur dalam perancangan penelitian yang dapat digunakan sebagai pedoman untuk menghasilkan suatu model penelitian.

- 1) Metode Pendekatan System
Metode yang akan digunakan dalam penelitian penulis adalah *Object Oriented Development*.
- 2) Metode Pengembangan System
Metode yang akan digunakan penulis dalam penelitian ini adalah metode *prototype*.

b) Alat Bantu Perancangan

- 1) Diagram *Use Case*
- 2) Skenario *Use Case*
- 3) Diagram *Activity*
- 4) Diagram *Sequence*
- 5) Kelas Diagram
- 6) Diagram Objek
- 7) *Deployment Diagram*
- 8) Diagram Komponen

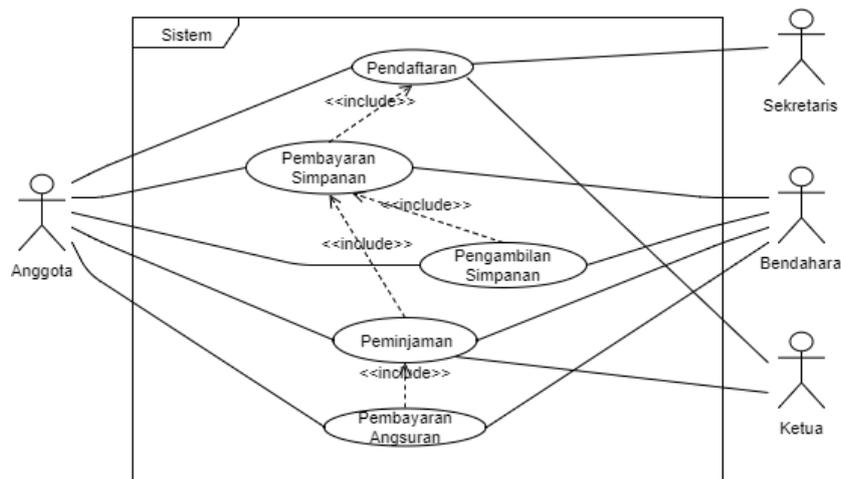
IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Gambaran umum sistem yang sudah diusulkan

Suatu gambaran umum sistem yang diusulkan, pada proses perancangan sistem ini adalah sistem yang mengubah cara pencatatan, transaksi, dan penyimpanan secara konvensional menjadi terkomputerisasi dan terotomatisasi, proses yang dimaksud adalah proses penyimpanan serta proses transaksi data anggota, simpan pinjam dan laporan yang dapat terintegrasi langsung dengan server, sehingga dapat memudahkan dalam proses pelayanan.

1) Use Case

Berikut *use case* diagram yang diusulkan pada Koperasi Aneka Usaha Padaringan Warga :



Gambar 4.1 diagram *use case* yang diusulkan

2) Diagram Kelas

Berikut *class diagram* yang diusulkan pada Koperasi Aneka Usaha Padaringan Warga :

Tabel 4.1 Implementasi perangkat lunak

Perangkat Lunak	Spesifikasi
Sistem Operasi	Windows 7
Perangkat Lunak Pendukung	Java JDK 7
	Netbeans IDE 7.0
	XAMPP
Database Server	MySQL

Berikut perangkat keras yang dibutuhkan :

Tabel 4.2 Implementasi perangkat keras

Perangkat Keras	Spesifikasi
<i>Processor</i>	Intel Core 2 Duo
RAM	2GB
Hard Disk	256GB
Input/Output	<i>Keyboard, mouse, monitor, printer</i>

C. Implementasi antarmuka

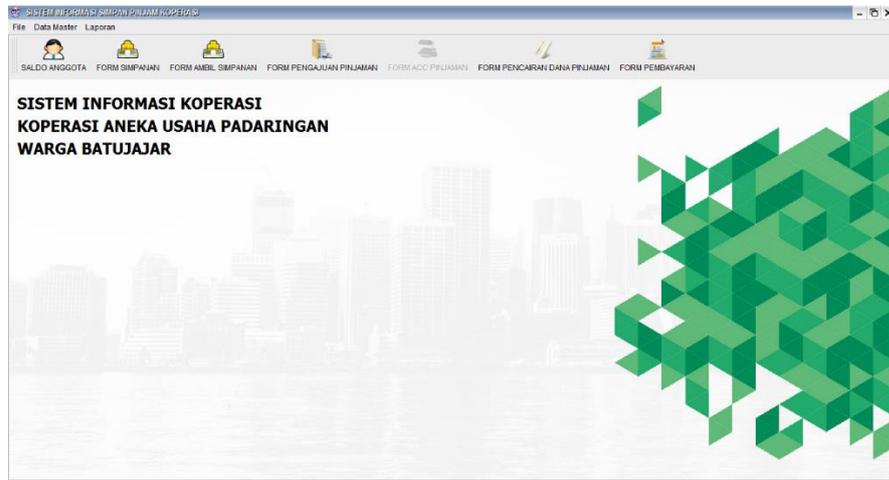
Berikut antarmuka dari sistem yang telah dirancang sebagai berikut :

- 1) Implementasi antarmuka login



Gambar 4.6 Antarmuka login

- 2) Implementasi antarmuka menu utama



Gambar 4.7 Antarmuka menu utama

3) Implementasi antarmuka form simpanan

No Simpanan	Nama Anggota	Tanggal Simpan	Bulan Simpan	Jenis Simpanan	Jumlah
S006	ggg	2018-05-21	May 2018	Pokok	50000
S007	ggg	2018-05-21	May 2018	Wajib	30000
S008	ggg	2018-05-21	May 2018	Sukarela	100000
S017	ggg	2018-06-17	June 2018	Sukarela	12000

Gambar 4.8 Antarmuka menu simpanan

4) Implementasi antarmuka form pengajuan pinjaman

No Anggota	Nama Anggota	No Pinjam	Tanggal Pinjam	Jumlah Pinj
A042018001	hdwau	P0518001	2018-05-18	1000000
A052018002	ggg	P0518002	2018-05-21	1000000
A062018003	Adit	P0618003	2018-06-06	300000
A022018004	as d	P0618004	2018-06-07	240000

Gambar 4.9 Antarmuka menu pengajuan pinjaman

V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Dengan adanya sistem informasi simpan pinjam ini, diharapkan dapat membantu pengurus koperasi dalam pelayanan terhadap anggota yang ingin melakukan pendaftaran, transaksi simpan pinjam, serta membantu pengurus dalam hal pembuatan pelaporan, penyimpanan data anggota dan data simpan pinjam

B. Saran

- 1) Adanya pengembangan sistem yang dapat diperluas, tidak hanya meliputi pada kegiatan pengelolaan data anggota dan data transaksi simpan pinjam, contohnya penghitungan SHU.
- 2) Melakukan *back-up data* secara berkala dalam jangka waktu tertentu, untuk mengantisipasi kerusakan sistem dan kerusakan perangkat keras.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Dimas, "Pengertian SI (SISTEM INFORMASI)", Pengertian Sistem Informasi, 10-11-2013. [Online]. Tersedia : https://www.kompasiana.com/dimasosd/pengertian-si-sistem-informasi_55291077f17e6126268b48b6 [26-06-2018]
- [2] Nanang Rifai, "Pengertian Koperasi, Tujuan, Fungsi dan Jenis Koperasi", Pengertian Koperasi, 7-02-2018. [Online]. Tersedia : <https://satujam.com/pengertian-koperasi/> [26-06-2018]
- [3] Hilman, "Perbedaan Aplikasi Berbasis Web, Aplikasi Berbasis Desktop, dan Aplikasi Berbasis Mobile", Aplikasi Berbasis Desktop, 9-11-2017. [Online]. Tersedia : <https://satujam.com/pengertian-koperasi/> [26-06-2018]