

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan pembahasan analisis, perancangan, implementasi sampai pada tahapan pengujian, maka dari itu dapat ditarik kesimpulan serta saran untuk aplikasi publikasi *event* di Kota Bandung ini agar dapat mencapai pemanfaatan yang lebih baik lagi.

1.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dari penelitian yang dilakukan dalam penyusunan tugas akhir yang mengacu pada tujuan penelitian, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Pihak EO dapat mempublikasikan *event* yang akan diselenggarakan kepada masyarakat melalui satu wadah aplikasi namun tetap universal, sehingga pihak EO tidak perlu lagi menggunakan media cetak seperti brosur dan spanduk maupun media elektronik seperti radio dalam mempublikasikannya.
2. Pihak EO dapat menjual tiket *event* melalui aplikasi yang dibangun sehingga pihak EO dapat menjual sendiri tiket *event* tersebut tanpa harus bekerja sama dengan mitra penyedia tiket.
3. Masyarakat mudah dalam menemukan *event* yang akan berlangsung di kota Bandung melalui satu aplikasi khusus tanpa harus bergantung pada media-media lain.
4. Masyarakat lebih mudah dalam proses administrasi pembayaran tiket *event* karena dapat dilakukan dimanapun dan kapanpun sehingga tidak perlu lagi menghabiskan waktu untuk membeli ke lokasi penjualan tiket.

1.2 Saran

Aplikasi ini masih membutuhkan pengembangan lagi, oleh karena itu ada beberapa saran yang dapat digunakan sebagai panduan pengembangan perangkat lunak ke arah yang lebih baik dalam menyediakan media publikasi dan sistem

ticketing bagi *event-event* di Kota Bandung. Adapun saran-saran terhadap pengembangan aplikasi publikasi *event* adalah sebagai berikut:

1. Mengembangkan perangkat lunak dalam segi *User Interface* dan *User Experience* agar dapat meningkatkan kenyamanan *user* dalam menggunakan perangkat lunak.
2. Mengembangkan fitur kategori tiket agar masyarakat yang ingin mengikuti *event* dapat memilih kategori tiket dari *event* yang dipilih.
3. Diharapkan agar perangkat lunak dapat benar-benar diimplementasikan oleh *event organizer* agar perangkat lunak dapat dikembangkan lagi sesuai dengan kebutuhan yang lebih konkrit.
4. Diharapkan agar proses administrasi penjualan tiket *event* dapat dilakukan dengan lebih cepat, mudah dan nyaman baik bagi pihak *event organizer* maupun masyarakat yang ingin mengikuti *event*.