

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR SIMBOL .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1.Latar Belakang .....	1
1.2.Perumusan Masalah .....	2
1.3.Maksud dan Tujuan Penelitian .....	2
1.4.Batasan Masalah .....	2
1.5.Metode Penelitian .....	3
1.5.1.Pengumpulan Data .....	3
1.5.2.Analisis Data dan Metode .....	4
1.5.3.Pembangunan Perangkat Lunak .....	4
1.5.4.Penarikan Kesimpulan .....	5
1.6.Sistem Penulisan .....	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	7
2.1. Grafologi .....	7
2.1.1.Sejarah Grafologi .....	7
2.1.2.Manfaat Grafologi .....	8
2.1.3.Tanda Tangan menurut ilmu Grafologi .....	8
2.1.4.Fitur Tanda Tangan Dalam Grafologi .....	9
2.2. Pengolahan Citra Digital .....	11

2.2.1.Pengertian Citra .....	11
2.2.2.Pengolahan Citra.....	12
2.2.3.Segmentasi.....	17
2.2.4. <i>Two Dimensional Linear Discriminant Analysis</i> .....	17
2.2.5. <i>Support Vector Machine (SVM)</i> .....	18
2.3.Perhitungan Akurasi.....	23
2.4. <i>Flowchart</i> .....	24
2.5.Diagram Konteks .....	25
2.6. <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	26
2.7.Kamus Data .....	26
2.8.Pengujian <i>White Box</i> .....	26
BAB 3 ANALISIS DAN KEBUTUHAN SISTEM .....	27
3.1.Analisis Masalah.....	27
3.2.Analisis Data Masukan .....	27
3.3.Analisis Sistem .....	28
3.4.Analisis Proses.....	29
3.4.1. <i>Resize</i> .....	30
3.4.2. <i>Grayscale</i> .....	30
3.4.3. <i>Edge Detection</i> .....	31
3.4.4.Segmentasi.....	37
3.4.5. <i>Feature Extraction (2D-LDA)</i> .....	38
3.5.Analisis Metode SVM.....	42
3.6.Analisis pengenalan Algoritma SVM .....	42
3.7.Analisis Kebutuhan non-Fungsional.....	50
3.7.1.Analisis Kebutuhan Perangkat Keras .....	50

3.7.2.Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak .....	50
3.7.3.Analisis Pengguna.....	51
3.8.Analisis Kebutuhan Fungsional.....	51
3.8.1.Diagram Konteks .....	51
3.8.2. <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	52
3.8.3. <i>Process Spesification</i> .....	56
3.8.4.Perancangan Antarmuka.....	59
3.8.5.Perancangan Prosedural .....	61
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	65
4.1.Implementasi .....	65
4.1.1.Batasan Implementasi .....	65
4.1.2.Implementasi Antarmuka .....	65
4.1.3.Implementasi Perangkat Keras .....	66
4.1.4.Implementasi Perangkat Lunak .....	66
4.2.Pengujian Aplikasi .....	66
4.2.1.Skenario Pengujian Aplikasi .....	67
4.2.2.Hasil Pengujian Aplikasi .....	67
4.2.3.Pengujian Fungsionalitas.....	76
4.2.4.Pengujian Akurasi .....	76
4.2.5.Hasil Pengujian .....	90
4.3.Kesimpulan Pengujian .....	92
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....	95
5.1.Kesimpulan.....	95
5.2.Saran.....	95
DAFTAR PUSTAKA .....	97