

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SIMBOL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	5
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Profil Perusahaan	9
2.1.1 DUTA TRANS KUNINGAN	9
2.1.2 Visi dan Misi	11
2.2 Landasan Teori	11
2.2.1 Pengertian Aplikasi	11
2.2.2 Pengertian Pemesanan	11

2.2.3	Pengertian Travel.....	11
2.2.4	Pengertian Rental.....	12
2.2.5	Pengertian Monitoring.....	13
2.2.6	Android.....	13
2.2.6.1	Android SDK (Software Development Kit)	14
2.2.6.2	ADT (Android Development Tools)	15
2.2.6.3	Arsitektur Android.....	15
2.2.6.4	Fundamental Aplikasi.....	17
2.2.6.5	Versi Android	18
2.2.7	API (Application Programming Interface).....	20
2.2.7.1	Pengertian API.....	20
2.2.7.2	Cara Menggunakan API	20
2.2.7.3	Metode API	21
2.2.7.4	Google Maps API	21
2.2.7.4.1	Memuat Google Maps JavaScript API	21
2.2.7.4.2	Elemen DOM Peta.....	22
2.2.7.4.3	Opsi Peta.....	22
2.2.7.4.4	Tingkat Zoom	23
2.2.7.4.5	Objek Peta	23
2.2.7.4.6	Meminta Detail Tempat.....	24
2.2.7.4.7	Permintaan Arah.....	24
2.2.7.4.8	Pencarian Tempat	27
2.2.7.4.9	Permintaan Pencarian Sekitar	27
2.2.8	LBS (Location Based Service)	30
2.2.9	GPS (Global Positioning System)	30

2.2.10	Java	31
2.2.11	Teori Pemodelan dan UML	31
2.2.11.1	Diagram Kelas	32
2.2.11.2	Use Case Diagram	33
2.2.11.3	Diagram Aktivitas	36
2.2.11.4	Diagram Sekuen	37
	BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	41
3.1	Analisis Sistem	41
3.1.1	Analisis Masalah	41
3.1.2	Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan.....	41
3.1.3	Analisis Prosedur yang Akan Dibangun.....	43
3.1.4	Analisis Teknologi.....	45
3.1.5	Analisis Arsitektur Sistem.....	46
3.1.6	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.....	48
3.1.7	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	50
3.1.7.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	50
3.1.7.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	50
3.1.8	Analisis Pengguna	51
3.1.9	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	52
3.1.9.1	Use Case Diagram	52
3.1.9.2	Use Case Scenario	55
3.1.9.3	Activity Diagram	66
3.1.9.4	Class Diagram	73
3.1.9.5	Sequence Diagram	74
3.1.9.6	Skema Relasi Tabel	89

3.2	Perancangan Data	90
3.2.1	Perancangan Arsitektur Menu	90
3.2.2	Perancangan Antarmuka.....	92
	BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	115
4.1	Implentasi Sistem	115
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	115
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak	116
4.1.3	Implementasi Teknologi.....	116
4.1.4	Implementasi Basis Data	118
4.1.5	Implementasi Antarmuka	122
4.2	Pengujian Sistem	124
4.2.1	Pengujian Alpha	124
4.2.1.1	Rencana Pengujian Alpha.....	124
4.2.1.2	Kasus dan Hasil Pengujian Alpha	125
4.2.1.3	Kesimpulan Pengujian Alpha	127
4.2.2	Pengujian Beta.....	127
4.2.2.1	Skenario Pengujian Beta.....	127
4.2.2.2	Perhitungan Hasil Kuesioner Pengguna	128
4.2.2.3	Kesimpulan Pengujian Beta	131
	BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	133
5.1	Kesimpulan.....	133
5.2	Saran	133
	DAFTAR PUSTAKA	135