

DAFTAR PUSTAKA

- [1] E. B. Setiawan dan M. V. Yusman, “Pembangunan E-Learning Sebagai Sarana Pembelajaran Online Di Smp Negeri 8 Bandung,” dalam *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia 2014*, Yogyakarta, 2014.
- [2] I. Sommerville, “Software Engineering,” dalam *Ninth Edition*, United States of America, Addison-Wesley, 2011, p. 30.
- [3] Studios ET. (2016) Hampir 80 Persen Smartphone di Indonesia adalah Android. Sisanya Jadi Rebutan 8 Vendor. [Online]. <http://www.et.co.id/2016/12/total-pengguna-android-indonesia.html>. [Accessed 11 Oktober 2018]
- [4] Nazruudin Safaat H, Android : Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Table PC Berbasis Android. Bandung: Informatika Bandung, 2015.
- [5] Brian Cooksey. An Introduction to APIs. [Online]. <https://zapier.com/learn/apis/> [Accessed 12 Oktober 2018]
- [6] Slamet Risnanto, Irwin Supriadi Nova Agustina, "Pengembangan Aplikasi Location Based Service Untuk Informasi dan Pencarian Lokasi Pariwisata di Kota Cimahi Berbasis Android," Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan, vol. III, no. 1, December 2016.
- [7] Agnes Voisard Jochen Schiller, The Morgan Kaufmann Series in Data Management Systems Location-based Services. San Francisco, United States of America: Elsevier Inc, 2004.
- [8] Ahmed El-Rabbany, Introduction To GPS The Global Positioning System. London : Artech House, Inc, 2002.

- [9] A. Fauzi, F. Pernando dan M. Raharjo, “Penerapan Metode Haversine Formula Pada Aplikasi Pencarian Lokasi Tempat Tambal Ban Kendaraan Bermotor Berbasis Mobile Android,” *Jurnal Teknik Komputer*, vol. 4, p. 2, 2018.
- [10] C. Thomas Wu, *An Introduction To Object-Oriented Programming With Java*, Fifth Edition. New York, United States of America: McGraw-Hill, 2006
- [11] Rossa A; Shalahuddin, M., *Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*, Bandung: Informatika Bandung, 2018.