

DAFTAR ISI

| | |
|---|------|
| <i>ABSTRACT</i> | i |
| ABSTRAK | ii |
| KATA PENGANTAR..... | iii |
| DAFTAR ISI | v |
| DAFTAR GAMBAR..... | viii |
| DAFTAR TABEL | xii |
| DAFTAR SIMBOL..... | xvi |
| DAFTAR LAMPIRAN | xxii |
| BAB 1 PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang Masalah | 1 |
| 1.2 Perumusan Masalah..... | 2 |
| 1.3 Maksud dan Tujuan | 3 |
| 1.4 Batasan Masalah..... | 3 |
| 1.5 Metodologi Penelitian | 5 |
| 1.6 Sistematika Penulisan..... | 9 |
| BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA | 11 |
| 2.1 Profil Perusahaan..... | 11 |
| 2.1.1 Sejarah Perusahaan..... | 11 |
| 2.1.2 Logo Perusahaan | 12 |
| 2.1.3 Visi dan Misi | 12 |
| 2.1.4 Struktur Organisasi Perusahaan..... | 13 |
| 2.1.5 Struktur Organisasi Proyek..... | 15 |
| 2.2 Landasan Teori | 17 |
| 2.2.1 Pengertian Sistem Informasi..... | 17 |
| 2.2.2 Pengertian Manajemen Proyek..... | 18 |
| 2.2.3 Metode Critical Path Method (CPM) | 19 |

| | | |
|--------|---|-----|
| 2.2.4 | Metode Probability Impact Matrix (PIM) | 24 |
| 2.2.5 | Metode Earned Value Management (EVM)..... | 26 |
| 2.2.6 | Konsep Perancangan Sistem..... | 30 |
| 2.2.7 | Perangkat Lunak Pendukung..... | 33 |
| 2.2.8 | Pengujian Perangkat Lunak..... | 35 |
| 2.3 | State Of The Art | 36 |
| BAB 3 | ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM | 41 |
| 3.1 | Analisis Sistem | 41 |
| 3.1.1 | Analisis Masalah | 41 |
| 3.1.2 | Analisis Sistem yang Sedang Berjalan | 41 |
| 3.1.3 | Analisis Aturan Bisnis | 45 |
| 3.1.4 | Studi Kasus Penelitian..... | 46 |
| 3.1.5 | Analisis Penjadwalan Proyek | 47 |
| 3.1.6 | Analisis Pengendalian Proyek | 58 |
| 3.1.7 | Analisis Risiko Proyek | 71 |
| 3.1.8 | Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak..... | 78 |
| 3.1.9 | Analisis Pengguna | 79 |
| 3.1.10 | Analisis Kebutuhan Non Fungsional..... | 81 |
| 3.1.11 | Analisis Kebutuhan Fungsional..... | 82 |
| 3.2 | Perancangan Sistem..... | 118 |
| 3.2.1 | Perancangan Data | 118 |
| 3.2.2 | Perancangan Menu | 123 |
| 3.2.3 | Perancangan Antarmuka..... | 125 |
| 3.2.4 | Perancangan Pesan | 143 |
| 3.2.5 | Perancangan Jaringan Semantik | 144 |
| BAB 4 | IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN..... | 149 |
| 4.1 | Implementasi | 149 |
| 4.1.1 | Kebutuhan Perangkat Keras | 149 |
| 4.1.2 | Kebutuhan Perangkat Lunak | 149 |

| | | |
|-------|--|-----|
| 4.1.3 | Implementasi Basis Data | 150 |
| 4.1.4 | Implementasi Antarmuka | 151 |
| 4.2 | Pengujian Sistem | 154 |
| 4.2.1 | Skenario Pengujian <i>Blackbox</i> | 154 |
| 4.2.2 | Kasus dan Pengujian..... | 155 |
| 4.2.3 | Kesimpulan Hasil Pengujian <i>BlackBox</i> | 171 |
| 4.3 | Pengujian Beta..... | 172 |
| 4.3.1 | Skenario Pengujian Beta..... | 172 |
| 4.3.2 | Kesimpulan Pengujian Beta | 176 |
| BAB 5 | KESIMPULAN DAN SARAN | 177 |
| 5.1 | Kesimpulan..... | 177 |
| 5.2 | Saran | 177 |
| | DAFTAR PUSTAKA..... | 178 |