

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR SIMBOL.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Maksud dan Tujuan.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Metodologi Penelitian.....	3
1.4.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.4.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	3
1.5 Sistematika Penulisan	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Apimedic.....	7
2.1.1 <i>Request</i> Gejala	7
2.1.2 <i>Reqeust</i> Diagnosis.....	8
2.2 Aplikasi	11
2.3 Android	12
2.4 Web Service	16
2.4.1 Arsitektur Web Service.....	17
2.5 Global Positioning System (GPS).....	17
2.5.1 Cara Kerja GPS.....	18
2.6 Location Based Services (LBS)	19
2.6.1 Cara Kerja LBS	19

2.7	Google Maps API	20
2.8	Google Maps Direction API	21
2.9	TypeScript.....	21
2.10	PHP	22
2.11	Java	23
2.12	JSON.....	23
2.13	HTML	24
2.14	CSS	25
2.15	MySQL	25
2.15.1	Data Definition Language (DDL)	27
2.15.2	Data Control Language (DCL)	28
2.15.3	Data Management Language (DML).....	28
2.16	UML.....	30
2.16.1	Use Case Diagram.....	30
2.16.2	Activity Diagram	31
2.16.3	Class Diagram.....	32
2.16.4	Sequence Diagram	32
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	33
3.1	Analisis Sistem.....	33
3.2	Analisis Masalah.....	33
3.3	Analisis Teknologi yang Digunakan.....	36
3.4	Analisis Sistem Yang Di Bangun	36
3.5	Analisis Arsitektur Sistem	36
3.6	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	36
3.6.1	Spesifikasi Kebutuhan Non- Fungsional	37
3.6.2	Spesifikasi Kebutuhan Fungsional.....	37
3.6.3	Analisis Kebutuhan Non – Fungsional	38
3.6.4	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	38
3.6.5	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	38

3.6.6	Analisis Kebutuhan Pengguna	39
3.7	Analisis Kebutuhan Fungsional	39
3.7.1	Use Case Diagram.....	40
3.7.2	Use Case Skenario	40
3.7.3	Activity Diagram	47
3.7.4	Class Diagram.....	51
3.7.5	Sequence Diagram	51
3.8	Perancangan Sistem	56
3.8.1	Struktur Menu	56
3.8.2	Perancangan Antar Muka.....	57
3.8.3	Perancangan Basis	57
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	61
4.1	Implementasi Sistem.....	61
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	61
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	61
4.1.3	Implementasi Basis Data.....	62
4.1.4	Implementasi Antar Muka	62
4.2	Pengujian Sistem.....	63
4.2.1	Pengujian Alpha.....	63
4.2.2	Hasil pengujian	64
4.2.3	Perhitungan Hasil Kuesioner	65
4.2.4	Kesimpulan	76
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN.....	77
5.1	Kesimpulan	77
5.2	Saran	78
	DAFTAR PUSTAKA	79