

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	5
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.5.2 Alur Penelitian	5
1.5.3 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	9
1.6 Sistematika Penelitian	11
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	13
2.1 Bencana Indonesia	13
2.1.1 Definisi Bencana	13
2.1.2 Kejadian Bencana	14
2.2 Permainan (<i>Game</i>)	17
2.2.1 Pengertian <i>Game</i>	18
2.2.2 Sudut Pandang <i>Game</i> (<i>Game View Point</i>)	18
2.2.3 <i>Genre Game</i>	19
2.2.4 <i>Game</i> Simulasi	24
2.2.5 Pengertian <i>Game</i> Edukasi	26
2.2.6 <i>Game Design</i>	28
2.2.7 <i>Game Engine</i>	28

2.3	<i>Scripting</i>	29
2.4	<i>Storyboard</i>	29
2.5	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	29
2.5.1	Use Case Diagram.....	31
2.5.2	Activity Diagram	32
2.5.3	Class Diagram.....	32
2.5.4	Sequence Diagram	33
2.5.5	Bangunan Dasar UML	34
2.5	Pemrograman Berorientasi Objek.....	35
2.5.5	Pengembangan Berorientasi Objek.....	37
2.5.6	Karakteristik Metodologi Berorientasi Objek	37
3.6.1	Paradigma Berorientasi Objek.....	38
2.6	Metode <i>Collision Detector</i>	39
2.7	Metode Pengujian	40
2.7.1	Metode <i>Black Box</i>	40
2.7.2	Skala <i>Likert</i>	41
2.7.3.	Skala <i>Guttman</i>	42
2.8	Unity.....	43
2.9	CorelDRAW	44
2.10	Android.....	44
2.11	PNG (<i>Portable Network Graphics</i>).....	45
2.12	Bahasa Pemograman C#.....	45
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		47
3.1	Analisis Sistem	47
3.1.1	Analisis Masalah.....	47
3.2	Analisis Game.....	48
3.2.1	Inisiasi	48
3.2.2	Pra-Produksi	72
3.2.3	Produksi.....	81
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....		135
4.1	Implementasi.....	135
4.1.1.	Implementasi Perangkat Keras	135
4.1.2.	Implementasi Perangkat Lunak	135

4.1.3.	Implementasi Aplikasi.....	136
4.1.4.	Implementasi Class	136
4.1.5.	Implementasi Antarmuka	137
4.2	Pengujian Sistem.....	138
4.2.1.	Uji Coba.....	138
4.2.2	Pengujian Beta	147
4.3	Rilis	159
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		161
5.1	Kesimpulan.....	161
5.2	Saran.....	161
DAFTAR PUSTAKA		163