BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Dari penelitian, implementasi dan pengujian maka penulis menarik kesimpulan bahwa dalam pembangunan aplikasi media pembelajaran pengenalan aksara besemah pada anak SD di Kota Pagaralam berbasis android yaitu :

1. Membantu guru dalam menyampaikan materi aksar-aksara besemah dalam proses belajar mengajar.
2. Membantu siswa dalam belajar aksara besemah walaupun berada dilingkungan luar sekolah.

5.2. Saran

Untuk mengembangkan aplikasi media interaktif yang lebih baik lagi maka saran dari penulis yaitu:

1. Menambahkan kamus recognition agar pengguna dengan mudah mengetahui aksara besemah dengan merekam suara terlebih dahulu.
2. Dilengkapi dengan fitur utama animasi yang bergerak dan suara untuk mengarahkan pengguna sebelum masuk ke aplikasi.