

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xxi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	2
1.3.1 Maksud	2
1.3.2 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Tinjauan Perusahaan	9
2.1.1 Profil Perusahaan.....	9
2.1.2 Logo PT. Adyawinsa Telecommunication & Electrical	9
2.1.3 Visi dan Misi Perusahaan.....	10
2.1.4 Struktur Organisasi.....	10
2.2 Landasan Teori	14
2.2.1 Sistem Informasi	14
2.2.2 Manajemen	15
2.2.3 Proyek.....	17
2.2.4 Manajemen Proyek.....	17
2.2.5 <i>Critical Path Method (CPM)</i>	20

2.2.6	Manajemen Risiko Proyek	26
2.2.7	<i>Probability Impact Matrix (PIM)</i>	28
2.2.8	<i>Expected Monetary Value (EMV)</i>	30
2.2.9	Konsep Perancangan Sistem	31
2.2.10	Bahasa Pemrograman	35
2.2.11	Perangkan Lunak Pendukung.....	37
2.2.12	Pengujian Perangkat Lunak.....	39
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	41
3.1	Analisis Sistem.....	41
3.1.1	Analisis Masalah	41
3.1.2	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	41
3.1.3	Analisis Aturan Bisnis.....	49
3.1.4	Analisis Model Manajemen Proyek	50
3.1.5	Studi Kasus Penelitian.....	51
3.1.6	Analisis Tahapan Metode	52
3.1.7	Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	83
3.1.8	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	84
3.1.9	Analisis Kebutuhan Fungsional	87
3.2	Perancangan Sistem.....	120
3.2.1	Perancangan Data.....	120
3.2.2	Perangcangan Menu	126
3.2.3	Perancangan Antarmuka	126
3.2.4	Perancangan Pesan	148
3.2.5	Perancangan Jaringan Semantik.....	149
3.2.6	Perancangan <i>Method</i>	150
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	159
4.1	Implementasi	159
4.1.1	Perangkat Keras yang Digunakan	159
4.1.2	Perangkat Lunak yang Digunakan	159
4.1.3	Implementasi Basis Data.....	160
4.1.4	Implementasi Antarmuka	163
4.2	Pengujian Sistem	165

4.2.1	Skenario Pengujian <i>Blackbox</i>	165
4.2.2	Kasus dan Pengujian	167
4.2.3	Kesimpulan Pengujian <i>Blackbox</i>	185
4.2.4	Pengujian Beta.....	185
4.2.5	Skenario Pengujian Beta	185
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	191
5.1	Kesimpulan.....	191
5.2	Saran.....	191
	DAFTAR PUSTAKA	193