

DAFTAR PUSTAKA

- [1] “Balai Besar Konservasi Sumber Daya Alam” BKSDA,. <bbksdajabar.ksdae.menlhk.go.id> .
- [2] “Lembaga Ilmu Pengetahuan Indonesia” <lipi.go.id/lipimedia/pendataan-kasus-gigitan-ular-berbisa-terabaikan/16730 >
- [3] Daftar Hewan Yang Terancam Punah., CITES <https://beacukaiprodi30.wordpress.com/2017/07/17/cites/>
- [4] Dr. Dr. Sandu Siyoto, SKM., M.Kes, M. Ali Sodik, M.A. Dasar Metodologi Penelitian. Yogyakarta: Literasi Media Publishing, Juni 2015.
- [5] Binanto, Iwan. Multimedia digital-dasar teori dan pengembangannya. Yogyakarta: Andi, 2010.
- [6] Deskripsi Tugas Lembaga, bagian teknis Konservasi Sumber Daya Alam <bbksdajabar.ksdae.menlhk.go.id> .
- [7] “Real-timeMultiplayer”. Google Play *Games* Services. 01 September 2018. 31 Desember 2018. <<https://developers.google.com/games/services/common/concepts/realtimeMultiplayer>>
- [8] R. Miles and K. Hamilton, Learning UML 2.0. California: O’Reilly Media.
- [9] Enterprise, Jubilee. Mengenal Dasar-Dasar Pemrograman Android. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2015.
- [10] Rohi Abdulloh, Membuat Toko Online dengan Teknik OOP, MVC, dan AJAX. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2017.
- [11] GAME EDUKASI *ROLE PlaYING GAME* (RPG) *MAKER* UNTUK KELAS 2 SD, Agatha Cahya Putra, Juli-Agustus 2018.
- [12] Maulana, H., & Aliska, M. A. Pembangunan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris Kelas Vii (Study Kasus Smp Xyz).
- [13] R. Miles and K. Hamilton, Learning UML 2.0. California: O’Reilly Media, 2006.
- [14] “Leaderboards”. Google Play *Games* Services. 01 September 2018. 28 Desember 2018. < <https://developers.google.com/games/services/>

common/concepts/leaderboards >

- [15] Sakti Sibero, Ivan C. Langkah Mudah Membuat *Game*. Jakarta: Mediakom, 2009.
- [16] "Achievements". Google Play *Games* Services. 01 September 2018. 28 Desember 2018. <<https://developers.google.com/games/services/> .
- [17] W. Wibawanto, "Metode Trigger Detection Untuk Gerakan Kendaraan NPC Dalam Game," *Journal of Animation and Games Studies*, vol. 3, pp. 25-29, 2017.
- [18] D. Christiantho, "INI GAME," INI 8 Jenis Genre Game dan Sub Genre-nya, 23 April 2017. [Online]. Available: <https://www.inigame.id/8-jenis-genre-game-dan-sub-genre-nya/>. [Diakses 12 Oktober 2017].