

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dalam penulisan tugas akhir ini, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. *Game* Edukasi LOTAR(Learn Of Type Animal Reptile) dapat melakukan edukasi dan penyebaran dengan menggunakan media yang lebih menarik dibandingkan media edukasi dan penyebaran sebelumnya.
2. *Game* Edukasi LOTAR(Learn Of Type Animal Reptile) adalah *game* yang interaktif serta menyenangkan, dan dapat membantu masyarakat dalam mendapatkan dan mengetahui informasi mengenai pengenalan hewan jenis reptile.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian ini, maka berikut merupakan saran untuk pengembangan *game* Edukasi LOTAR(Learn Of Type Animal Reptile) agar lebih baik kedepannya:

1. Karakter pemain ditambah lagi sehingga pemain dapat bebas memilih karakter lain untuk digunakannya bermain.
2. Penambahan materi edukasi dan tantangan yang ada di *game* Edukasi LOTAR(Learn Of Type Animal Reptile).
3. Menambah tantangan dan *game* ke dalam materi yang di edukasi