

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Kemendikbud RI, “Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 22.Tahun 2016 Tentang Standar Proses Pendidikan Dasar dan Menengah,” *Clim. Chang. 2013 - Phys. Sci. Basis*, 2016.
- [2] Kemendikbud RI, “STANDAR PROSES PENDIDIKAN DASAR DAN MENENGAH,” 2016.
- [3] M. Nazir Ph.D., *Metode Penelitian*. Bogor: Ghalia Indonesia, 2013.
- [4] R. S. Pressman, *Pendekatan Praktisi Rekayasa Perangkat Lunak*, 7th ed. Yogyakarta: Penerbit Andi, 2010.
- [5] A. Azhar, “Media Pembelajaran,” *Media Pembelajaran*, 2011.
- [6] D. Priyanto, “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis Android,” *Pemikir. Altern. Kependidikan*, vol. XXXIII, no. 2, pp. 81–87, 2015.
- [7] V. Tay, *Multimedia: Making It Work Seventh Edition*, 7th ed. New York: McGraw-Hill, 2008.
- [8] A. H. S, *Multimedia Interaktif Dengan Flash*. Graha Ilmu, 2003.
- [9] M. Danuri, “Object Oriented Programming ( OOP ) Pembangun Program Aplikasi,” *Infokam*, vol. V, no. 1, pp. 40–47, 2009.
- [10] M. Fowler, *UML Distilled Third Edition*. Yogyakarta: ANDI, 2005.
- [11] M. M and Oktafianto, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. Yogyakarta: ANDI, 2016.
- [12] Munawar, *Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML*. Bandung: Informatika Bandung, 2018.