

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Perumusan Masalah.....	3
1.3. Maksud dan Tujuan	3
1.4. Batasan Masalah.....	3
1.5. Metodologi Penelitian.....	3
1.5.1. Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2. Metode Penerapan <i>Data Mining</i>	4
1.6. Sistematika Penulisan	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1. Profil Instansi.....	9
2.1.1. Sejarah Kafe Kopi Cilik	9
2.1.2. Logo.....	9
2.1.3. Visi dan Misi	10

2.1.4.	Struktur Organisasi	10
2.2.	Landasan Teori	11
2.2.1.	Data.....	12
2.2.2.	Basis Data.....	12
2.2.3.	<i>Database Management System</i>	13
2.2.4.	<i>Data Mining</i>	14
2.2.5.	<i>Association Rules</i>	18
2.2.6.	Algoritma CT-Pro.....	20
2.2.7.	<i>Unified Modeling Language</i>	21
2.2.7.1.	Diagram <i>Use Case</i>	22
2.2.7.2.	Diagram Kelas	22
2.2.7.3.	Diagram Aktivitas.....	23
2.2.7.4.	Diagram <i>Sequence</i>	23
2.2.8.	MySQL	23
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	25
3.1.	Analisis Sistem	25
3.1.1.	Analisis Masalah.....	25
3.1.2.	Analisis Penerapan Metode CRISP-DM	25
3.1.2.1.	<i>Business Understanding</i>	26
3.1.2.2.	<i>Data Understanding</i>	27
3.1.2.2.	<i>Data Preparation</i>	29
3.1.2.3.	<i>Modeling</i>	32
3.1.3.	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	70
3.1.3.1.	Analisis Pengguna	70
3.1.3.2.	Analisis Perangkat Lunak	70

3.1.3.3.	Analisis Perangkat Keras.....	71
3.1.4.	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	71
3.1.4.1.	<i>Use case Diagram</i>	72
3.1.4.2.	<i>Activity Diagram</i>	81
3.1.4.3.	<i>Sequence Diagram</i>	85
3.1.4.4.	<i>Class Diagram</i>	90
3.2.	Perancangan Sistem.....	91
3.2.1.	Perancangan Data	91
3.2.1.1.	Struktur Tabel.....	91
3.2.2.	Perancangan Struktur Menu	93
3.2.3.	Perancangan Antarmuka.....	93
3.2.4.	Perancangan Pesan	98
3.2.5.	Perancangan Jaringan Semantik	99
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	101
4.1.	Implementasi Sistem.....	101
4.1.1.	Implementasi Perangkat Keras	101
4.1.2.	Implementasi Perangkat Lunak	101
4.1.3.	Implementasi <i>Database</i>	102
4.1.4.	Implementasi Antarmuka	103
4.2.	Pengujian	104
4.2.1.	Pengujian <i>Alpha</i>	104
4.2.2.	Kesimpulan Pengujian <i>Alpha</i>	112
4.2.1.	Pengujian <i>Beta</i>	112
4.2.2.	Kesimpulan Pengujian <i>Beta</i>	113
4.2.3.	Pengujian Algoritma.....	113

4.2.4.	Pengujian Hasil Perhitungan	117
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	123
5.1.	Kesimpulan.....	123
5.2.	Saran	123
	DAFTAR PUSTAKA	125