

**PENERAPAN KONSEP GAMIFIKASI PADA APLIKASI  
PEMBELAJARAN MATEMATIKA BERBASIS ANDROID  
DI SMP NEGERI 1 CANGKUANG**

**SKRIPSI**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana (S1)

**RAIHAN ABDAN SYAKURAN  
10115299**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA  
2019**