

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	2
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	2
1.2.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.3.1 Maksud Penelitian.....	3
1.3.2 Tujuan Penelitian	4
1.4 Kegunaan Penelitian.....	4
1.4.1 Kegunaan Praktis	4
1.4.2 Kegunaan Akademis	4
1.5 Batasan Masalah.....	5
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	5
1.6.1 Lokasi Penelitian.....	5

1.6.2 Waktu Penelitian	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Penelitian Terdahulu	8
2.2 Konsep Dasar Sistem	9
2.2.1 Pengertian Sistem.....	10
2.2.2 Elemen Sistem.....	10
2.3 Konsep Dasar Informasi.....	12
2.3.1 Pengertian Informasi	13
2.3.2 Kualitas Informasi	13
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	14
2.4.1 Pengertian Sistem Informasi	14
2.4.2 Komponen sistem informasi	14
2.5 Metode Pendekatan Sistem	16
2.5.1 Terstruktur.....	16
2.5.2 <i>Object Oriented Analisys Design</i>	16
2.6 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	17
2.6.1 Prototype	17
2.6.2 <i>Waterfall</i>	18
2.6.3 Spiral	19
2.6.4 RAD (<i>Rapid Application Development</i>)	20
2.6.5 RUP (<i>Rational Unified Process</i>).....	21
2.7 Pengertian Internet	22
2.8 Pengertian <i>Website</i>	22
2.9 Pengertian HTTP dan HTTPS.....	22
2.10 Pengertian Basis Data (<i>Database</i>)	23

2.11 Perangkat Lunak Pendukung.....	23
2.11.1 XAMPP	23
2.11.2 Kerangka Kerja (<i>Framework</i>)	24
2.11.3 <i>Code Igniter</i>	24
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	25
3.1 Objek Penelitian.....	25
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan	25
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	26
3.1.3 Struktur Organisasi.....	26
3.1.4 Deskripsi Tugas.....	27
3.2 Metode Penelitian.....	28
3.2.1 Desain Penelitian.....	28
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data	28
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	29
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan	32
3.3.1 Analisis Prosedur yang sedang Berjalan	33
3.3.2 Use Case Diagram.....	35
3.3.3 Skenario <i>Usecase</i>	37
3.3.4 Activity Diagram.....	40
3.3.5 Evaluasi Sistem yang sedang berjalan	44
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	46
4.1. Perancangan Sistem.....	46
4.1.1. Tujuan perancangan sistem	46
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan	46
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan	47

4.1.4. Perancangan Data	63
4.2. Perancangan Antar Muka.....	66
4.2.1. Struktur menu.....	67
4.2.2. Perancangan <i>input</i>	68
4.2.3. Perancangan <i>output</i>	70
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan	72
4.4. Pengujian	72
4.4.1. Rencana pengujian.....	72
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian	73
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian	80
4.5. Implementasi	81
4.5.1. Implementasi perangkat lunak	81
4.5.2. Implementasi perangkat keras.....	81
4.5.3. Implementasi basis data.....	82
4.5.4. Implementasi antar muka	85
4.5.5. Implementasi instalasi program	90
4.5.6. Penggunaan program	94
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	101
5.1 Kesimpulan	101
5.2 Saran.....	102
DAFTAR PUSTAKA	103
LAMPIRAN	