

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SIMBOL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	2
1.3. Maksud dan Tujuan .....	2
1.4. Batasan Masalah .....	3
1.5. Metodologi Penelitian .....	3
1.5.1 Identifikasi Masalah .....	4
1.5.2 Metode Pengumpulan Data .....	4
1.5.3 Analisis dan Perancangan Sistem .....	4
1.5.4 Pembangunan Sistem.....	7
1.5.5 Pengujian Sistem .....	7
1.5.6 Penarikan Kesimpulan.....	7
1.6. Sistematika Penulisan .....	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	9
2.1. LINE Platform .....	9
2.2. LINE Messaging API .....	10
2.2.1 Fitur Messaging API.....	12
2.3. API (Aplication Programming Interface) .....	12
2.4. Rule Based System .....	15
2.5. Hoax .....	16

2.6.	Chatbot .....	18
2.7.	Dasar-dasar Chatbot .....	19
2.7.1	Greetings Message.....	19
2.7.2	On Boarding .....	19
2.7.3	Main Menu .....	20
2.7.4	Fallback .....	21
2.7.5	User State.....	21
2.8	PHP .....	22
2.9	OOP .....	23
2.10	UML (Unified Modelling Language) .....	24
2.11	Turnback hoax .....	28
2.12	Kuisisioner .....	29
2.13	Pengujian Alpha .....	30
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	31
3.1	Analisis Sistem .....	31
3.1.1	Analisis Masalah .....	31
3.1.2	Analisis Sistem yang akan dibangun .....	32
3.1.3	Analisis Arsitektur Sistem.....	32
3.1.4	Analisis Teknologi yang Digunakan .....	33
3.1.4.1	Line Messaging API .....	33
3.1.4.2	Turnback Hoax API.....	38
3.1.5	Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	41
3.1.5.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras .....	41
3.1.5.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak .....	41
3.1.5.3	Analisis Kebutuhan Pengguna.....	42
3.1.6	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	42
3.1.7	Use Case Diagram .....	43
3.1.8	User State.....	48
3.1.9	User Flow .....	49
3.1.10	Activity Diagram .....	52
3.1.11	Class Diagram .....	55

3.1.12	Sequence Diagram .....	56
3.2.	Perancangan Sistem .....	60
3.2.1.	Perancangan Struktur Menu .....	60
3.2.2.	Perancangan Antarmuka.....	60
3.2.2.1.	Perancangan Antarmuka Aplikasi .....	61
3.2.3.	Perancangan Jaringan Semantik .....	68
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	71
4.1	Implementasi Sistem .....	71
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras .....	71
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak .....	71
4.1.3	Implementasi Class.....	72
4.1.4	Implementasi View.....	72
4.2	Pengujian Sistem .....	73
4.2.1	Rencana pengujian Alpha.....	73
4.2.2	Skenario Pengujian .....	73
4.2.3	Hasil Pengujian.....	74
4.2.4	Kuisisioner Pengujian Beta .....	78
4.2.5	Kesimpulan Hasil Pengujian Beta .....	82
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN .....	83
5.1	Kesimpulan .....	83
5.2	Saran .....	83
DAFTAR PUSTAKA	.....	84