

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1. Identifikasi Masalah	4
1.2.2. Rumusan masalah.....	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1. Maksud Penelitian.....	5
1.3.2. Tujuan Penelitian	5
1.4. Kegunaan Penelitian.....	5
1.4.1. Kegunaan Praktis	6
1.4.2. Kegunaan Akademis	6
1.5. Batasan masalah	7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	8
1.7. Sistematika Penulisan.....	9

BAB II LANDASAN TEORI	11
2.1. Penelitian Terdahulu.....	11
2.2. Konsep dasar sistem	12
2.2.1. Pengertian Sistem.....	13
2.2.2. Karakteristik sistem.....	14
2.2.3. Klasifikasi sistem	16
2.3. Konsep dasar Informasi	18
2.3.1. Pengertian Data	18
2.3.2. Definisi Informasi	18
2.3.3. Siklus Informasi	19
2.3.4. Kualitas Informasi.....	20
2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi	21
2.4.1. Pengertian sistem informasi	21
2.4.2. Komponen sistem informasi	22
2.5. Pengertian Reservasi	24
2.6. Pengertian Paket Wisata	24
2.7. Basis Data (<i>Database</i>).....	25
2.8. Perangkat Lunak Pendukung.....	26
2.8.1. <i>Sublime Text</i>	26
2.8.2. <i>MySQL</i>	26
2.8.3. <i>HTML</i>	27
2.8.4. <i>PHP</i>	27
2.8.5. <i>XAMPP (64-Bit)</i>	28
2.8.6. <i>JavaScript</i>	28
2.8.7. <i>Bootstrap</i>	28

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	29
3.1 Objek Penelitian	29
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	29
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	30
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	31
3.2. Metode Penelitian.....	32
3.2.1. Desain Penelitian.....	33
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	33
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	34
3.2.4. Pengujian Software	38
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan.....	39
3.3.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan	40
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	42
3.3.3. Skenario <i>Use Case</i>	44
3.3.4. <i>Activity Diagram</i>	49
3.3.5. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan	54
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	56
4.1. Perancangan sistem	56
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem	56
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan	57
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan	57
4.1.1.1. <i>Use Case Diagram</i>	60
4.1.3.2. Skenario use case	63
4.1.3.3. <i>Activity diagram</i>	67
4.1.3.4. <i>Sequence diagram</i>	72

4.1.4.	Perancangan data.....	76
4.1.4.1	Class diagram	76
4.1.4.2	Object diagram	76
4.1.4.3	Deployment diagram	77
4.1.4.4	Component diagram	78
4.2.	Perancangan Antar Muka	78
4.2.1.	Struktur menu.....	79
4.2.2.	Perancangan <i>input</i>	80
4.2.2.1.	Input Login	80
4.2.2.2.	Input Pendaftaran.....	80
4.2.2.3.	Input Tambah Reservasi	81
4.2.2.4.	Input Pembayaran	82
4.2.2.5.	Perancangan Input Laporan	82
4.2.2.6.	Input Tambah Paket.....	83
4.2.2.7.	Input Tambah User	84
4.2.3.	Perancangan <i>Output</i>	84
4.2.3.1.	Laporan Reservasi.....	84
4.2.3.2.	Laporan Pembayaran	85
4.2.3.3.	Laporan Sisa Pembayaran.....	85
4.2.3.4.	Laporan Pembatalan	86
4.2.3.5.	Laporan Pembayaran Reservasi Detail	87
4.3.	Perancangan Arsitektur Jaringan	87
4.4.	Pengujian	88
4.4.1.	Rencana pengujian	89
4.4.2.	Kasus dan hasil pengujian.....	90

4.4.3.	Kesimpulan hasil pengujian	95
4.5.	Implementasi	95
4.5.1.	Implementasi perangkat lunak	96
4.5.2.	Implementasi perangkat keras.....	97
4.5.3.	Implementasi basis data	98
4.5.4.	Implementasi Antar Muka.....	101
4.5.4.1.	Antar Muka Login	101
4.5.4.2.	Antar Muka Tour	102
4.5.4.3.	Antar Muka Akunting.....	104
4.5.4.4.	Antar Muka Direktur	105
4.5.4.5.	Antar Muka Pelanggan	106
4.5.5.	Implementasi instalasi program	108
4.5.6.	Penggunaan program.....	110
4.5.6.1.	Form login.....	111
4.5.6.2.	Form pendaftaran.....	111
4.5.6.3.	Tampilan tour.....	112
4.5.6.4.	Tampilan akunting	120
4.5.6.5.	Tampilan direktur	125
4.5.6.5.	Tampilan pelanggan.....	127
BAB V	PENUTUP.....	132
5.1.	Kesimpulan.....	132
5.2.	Saran	132
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		