

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dalam penelitian skripsi ini serta disesuaikan dengan tujuan, maka diperoleh kesimpulan bahwa dengan menerapkan metode logika fuzzy, strategi menjadi terlihat dan memiliki akurasi yang sesuai dengan fuzzy rule, nilai masukan dengan perilaku yang muncul. Dan Floyd warshall bisa diterapkan dalam mencari rute terpendek pada NPC untuk mencari tempat sembunyi.

5.2 Saran

Dalam pembangunan game battle Adventure Shooter ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut. Adapun saran agar game ini dapat lebih optimal dan lebih menarik adalah untuk kedepannya dalam pengembangan sistem, sebaiknya game dapat berbasis online, bisa ditambahkan untuk strategi kelompok pada NPC, ataupun ditambahkan lebih dari 1 jenis NPC nya.

Demikian saran yang dapat penulis berikan, semoga saran tersebut bisa dijadikan sebagai bahan masukan yang dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan umumnya bagi masyarakat luas.