

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
BAB 1	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB 2	7
2.1 Profil Koskas Bandung.....	7
2.2 Landasan Teori.....	8
2.2.1 Mobile	8
2.2.2 Android	8
2.2.3 Global Positioning System (GPS).....	11
2.2.4 Google Map Api	13
2.2.5 Google <i>Directions</i> API	13
2.2.6 SQLite <i>Database</i>	13
2.2.7 Unified Modelling Language (UML)	15
2.2.8 JavaScript Object Notation (JSON)	16
2.2.9 Kalori	19
BAB 3	23

3.1	Analisis Sistem	23
3.1.1	Analisis Masalah	23
3.1.2	Analisis Arsitektur Sistem	23
3.1.3	Analisis Gradien Kemiringan	24
3.1.4	Analisis Perhitungan Daya	26
3.1.5	Analisis Grafik Kondisi Rute	27
3.1.6	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	28
3.1.7	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	29
3.1.8	Analisis Kebutuhan Fungsional	31
3.2	Perancangan Sistem	44
3.2.1	Perancangan Struktur Menu	44
3.2.2	Perancangan Antar Muka	44
3.2.3	Perancangan Pesan	51
3.2.4	Jaringan Semantik	52
BAB 4		55
4.1	Implementasi Sistem	55
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	55
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak	56
4.1.3	Implementasi Data	56
4.1.4	Implementasi Class	57
4.1.5	Implementasi Antar Muka	57
4.2	Pengujian Sistem	58
4.2.1	Rencana Pengujian Alpha	58
4.2.2	Skenario Pengujian	59
4.2.3	Hasil Pengujian	60
4.2.4	Pengujian <i>Beta</i>	63
BAB 5		71
5.1	Kesimpulan	71
5.2	Saran	71
DAFTAR PUSTAKA		73