

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pada zaman sekarang kata teknologi bukan hal yang aneh lagi dan tidak mungkin lagi tidak mengenal teknologi meskipun hanya mengenal tv dan kalkulator itu sudah termasuk teknologi, di jaman yang sekarang perkembangan teknologi semakin pesat dalam dunia komunikasi handphone sangat terasa persaingannya dengan datangnya model dan kemampuan tinggi dengan fungsi menyerupai komputer yang di juluki smartphone, yang bisa mengakses apa saja dan dimana saja dengan jaringan internet untuk menghubungkan dengan situs web.

Perkembangan komunikasi bisa di manfaatkan dalam dunia Pendidikan untuk selalu bisa bersaing mendapatkan informasi yang lebih luas dan terjamin keakuratannya memanfaatkan teknologi untuk Pendidikan adalah hal yang sangat baik suatu negara bisa di katakana maju dengan salah satu persyaratannya adalah dunia Pendidikan yang baik, sistem belajar mengajar yang efisien dan efektif juga dengan lebih interaktif yang diikuti juga fasilitas juga pemahaman akan teknologi yang diartikan butuhnya suatu sistem yang bisa membantu perkembangan teknologi di bidang Pendidikan.

SMP Negeri 5 Bandung adalah sekolah dimana proses kegiatan belajar mengajar didalam kelas memiliki keterbatasan waktu sehingga banyaknya materi yang akan diajarkan tidak semuanya tersampaikan dan siswa tidak mendapatkan materi pelajaran apabila guru berhalangan hadir sehingga penyampaian materi

menjadi terhambat, pada proses pelaksanaan ujian memerlukan biaya yang sangat besar karena harus membeli ATK dan honor panitia/pengawas, penyajian informasi nilai ke siswa memerlukan waktu lama karena harus diperiksa terlebih dahulu dan data siswa masih disimpan pada lembar nilai.

Menyadari akan semua ini penulis berfikir untuk membuat suatu Aplikasi untuk SMP Negeri 5 Bandung dimana aplikasi tersebut dapat digunakan untuk mempermudah interaksi siswa dengan materi, siswa dengan guru maupun sesama siswa. Siswa dapat saling berbagi informasi dan dapat mengakses bahan-bahan belajar setiap saat dan berulang ulang. Selain itu, agar dapat memaksimalkan pekerjaan guru dalam proses pemberian materi/tugas, proses ujian siswa dan juga proses penilaian.

Berdasarkan uraian latar belakang diatas penulis tertarik untuk melakukan penelitian atau masalah pada sistem pembelajaran di SMP Negeri 5 Bandung dengan menetapkan judul Skripsi “**SISTEM INFORMASI E-LEARNING DAN UJIAN ONLINE DI SMP NEGERI 5 BANDUNG**”

1.2. Identifikasi Masalah Dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka penulis mengidentifikasi permasalahan yang ada di SMP Negeri 5 Bandung diantaranya:

1. Proses kegiatan belajar mengajar didalam kelas memiliki keterbatasan waktu sehingga banyaknya materi yang akan diajarkan tidak semuanya bisa tersampaikan.
2. Siswa tidak mendapatkan materi pelajaran apabila guru berhalangan hadir sehingga penyampaian materi menjadi terhambat.
3. Proses pelaksanaan ujian memerlukan biaya yang sangat besar karena harus membeli ATK dan honor panitia/pengawas.
4. Penyajian informasi nilai ke siswa memerlukan waktu lama karena harus di periksa terlebih dahulu dan data siswa masih disimpan pada lembar nilai.

1.2.2. Rumusan masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang masalah dan identifikasi yang telah diajukan, maka permasalahan yang akan dikaji dalam penelitian ini dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem pembelajaran yang sedang berjalan di SMP Negeri 5 Bandung sekarang ini.
2. Bagaimana pembuatan aplikasi e-learning dan ujian online berbasis website yang akan di buat dan di terapkan di SMP Negeri 5 Bandung.
3. Bagaimana pengujian yang dilakukan dengan aplikasi e-learning dan ujian online berbasis web yang akan dibuat.
4. Bagaimana implementasi aplikasi e-learning dan ujian online berbasis web di SMP Negeri 5 Bandung.

1.3. Maksud Dan Tujuan

1.3.1. Maksud penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk merancang dan menyediakan aplikasi e-learning dan ujian online berbasis website yang berguna untuk membantu dalam penambahan waktu belajar yang fleksibel untuk setiap siswa agar mampu menambah keaktifan dan penyerapan materi ajar untuk setiap siswa dan membantu guru untuk mengolah nilai.

1.3.2. Tujuan penelitian

1. Untuk menganalisis sistem pembelajaran yang sedang berjalan di SMP Negeri 5 Bandung sekarang ini dan mengimplementasikan kedalam rancangan.
2. Untuk perancangan aplikasi e-learning dan ujian online berbasis website untuk sistem pembelajaran di SMP Negeri 5 Bandung yang dirasakan belum optimal agar mendapatkan hasil yang semaksimal mungkin.
3. Untuk melakukan pengujian aplikasi e-learning dan ujian online berbasis web di SMP Negeri 5 Bandung.
4. Untuk melakukan implementasi aplikasi e-learning dan ujian online berbasis web di SMP Negeri 5 Bandung.

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian ini terbagi menjadi dua bagian diantaranya sebagai berikut:

1.4.1. Kegunaan praktis

Kegunaan secara praktis, memberikan masukan kepada pihak sekolah diantaranya:

1. Memberikan masukan kepada pihak sekolah mengenai aplikasi yang akan di rancang tersebut nantinya di harapkan bisa di gunakan oleh pihak sekolah.
2. Memberikan kemudahan bagi siswa untuk memperoleh bahan belajar saat dibutuhkan, memudahkan siswa untuk memahami pelajaran yang diberikan pengajar melalui internet, pembelajaran dapat dilakukan dimana saja dan kapan saja.
3. Memberikan kemudahan bagi guru untuk mengakses materi kepada siswa dan juga untuk mempermudah penyimpanan materi pembelajaran dan membantu memudahkan guru dalam mengelola ujian siswa dan nilai.

1.4.2. Kegunaan akademis

Kegunaan secara akademis diharapkan dapat memberikan manfaat diantaranya :

1. Bagi ilmu pengetahuan: untuk mengembangkan ilmu dalam bidang informatika.
2. Bagi peneliti lain: bisa di jadikan acuan/ccontoh untuk peneliti lain yang mempunyai minat yang sama.
3. Bagi peneliti : peneliti bisa mengimplementasikan pengetahuan yang di dapat di kampus dengan kenyataan sesungguhnya di lapangan.

1.5. Batasan Masalah

Pembatasan masalah ini dilaksanakan agar dalam perancangan sistem yang dibuat tidak terlalu meluas dan terarah, maka penulis perlu membatasi ruang lingkup dari permasalahan tersebut. Batasan masalah tersebut terdiri dari :

1. Pada sistem ini dapat mengelola materi,tugas,ujian dan penilaian.
2. Program yang dibangun tidak membahas kenaikan kelas atau raport.
3. Rumus soal pilihan ganda : $\text{jumlah perolehan} / \text{jumlah soal} * 100$.
4. Rumus soal essay : $\text{jumlah skor} / \text{skor maksimal} * 100$.
5. Rumus nilai akhir : $\text{nilai pilihan ganda} + \text{nilai essay} / 2$.
6. Format file tugas / materi : .doc, .docx, .ppt, .pptx, .pdf, .rar
7. Format file import data siswa/guru : .xls.

1.6. Lokasi Dan Waktu Penelitian

Lokasi SMP 5 Bandung bertempat di Jl. Sumatera No.40, Merdeka, Sumur Bandung, Kota Bandung, Jawa Barat 40113 Nomor Pokok Sekolah Nasional: 20219379. Ada pun waktu pelaksanaan penelitian yaitu selama kurang lebih selama 3 bulan. Terhitung dari 26 maret sampai dengan sampai selesai :

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Menjelaskan analisis sistem informasi yang sedang berjalan dan sistem informasi yang akan di kembangkan oleh peneliti.

BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Menjelaskan hasil yang telah di analisis dan di rancang juga pengujian dengan cara-cara yang sesuai berdasarkan tujuan penelitian.

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

Berikisan kesimpulan analisis, juga saran bagi perbaikan sistem guna pengembangan sistem yang telah dibuat.

